

**APLIKASI PREDIKSI DAN PERENCANAAN JENIS
KELAMIN JANIN BERDASARKAN GRAFIK
GENDER CINA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

GILANG PRADANA SURYA DHARMA

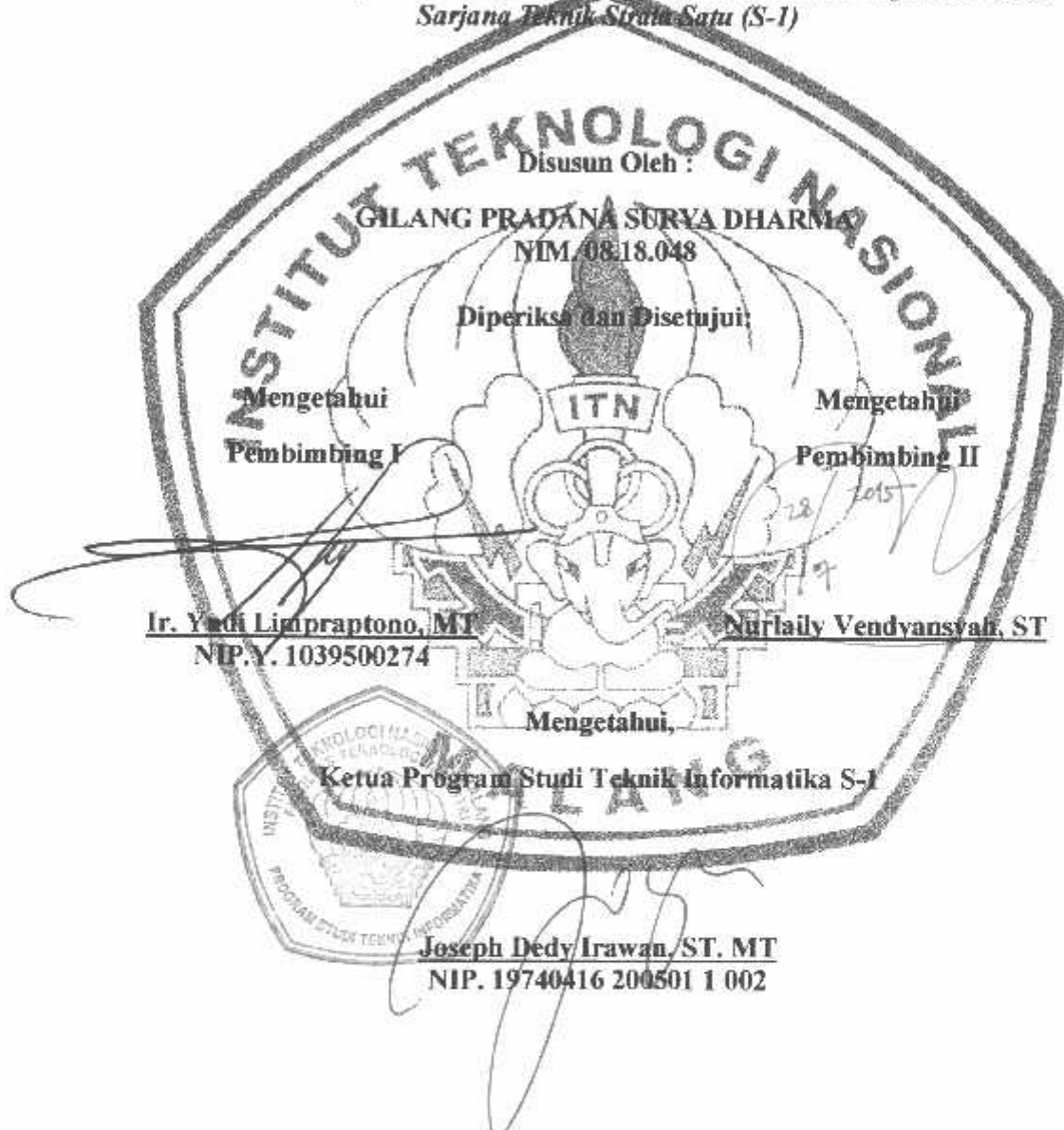
0818048

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG
2014**

LEMBAR PERSETUJUAN
APLIKASI PREDIKSI DAN PERENCANAAN JENIS
KELAMIN JANIN BERDASARKAN GRAFIK GENDER CINA
BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

*Disusun dan Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Teknik Strata Satu (S-1)*



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL MALANG

APLIKASI PREDIKSI DAN PERENCANAAN JENIS KELAMIN JANIN BERDASARKAN GRAFIK GENDER CINA BERBASIS ANDROID

Gilang Pradana Surya Dharma

**Dosen Pembimbing : Ir. Yudi Limpraptono, MT dan
Nurlaily Vendyansyah, ST**

**Program studi Teknik Informatika S-1
Fakultas Teknologi Industri
Institut Teknologi Nasional Malang
Jl.Raya Karanglo Km.2 Malang
E-mail : mogirizdana@gmail.com**

ABSTRAK

Manusia terkadang terperosok ke dalam suatu keinginan yang tidak masuk akal. Seperti mengharuskan mempunyai anak dengan jenis kelamin tertentu. Anak adalah permata hati, itulah pepatah yang digunakan oleh pasangan suami-istri. Mempunyai anak laki-laki memiliki kebanggaan tersendiri, terutama bagi seorang ayah. Di lain pihak pasangan yang telah memiliki anak laki-laki menginginkan anak perempuan untuk melengkapi. Sehingga merencanakan jenis kelamin anak menjadi perbincangan hangat bagi pasangan muda suami-istri.

Penelitian yang penulis lakukan adalah pembuatan aplikasi prediksi dan perencanaan jenis kelamin janin yang menggunakan metode grafik gender cina yang dibangun berbasis sistem operasi Android. Dalam perancangannya penulis menggunakan Android Developer Tools Eclipse sebagai software utama pembuatan aplikasi, Adobe Photoshop CS 5 yang digunakan untuk membuat background serta gambar pada aplikasi, dan SQLite manager untuk editor database sqlite pada database contoh nama anak.

Dari hasil pengujian yang dilakukan, yang meliputi pengujian fungsional aplikasi, dan pengujian aplikasi terhadap user. Dari hasil pengujian fungsional aplikasi didapatkan hasil bahwa 100% semua fungsi dapat berjalan dengan baik. Sedangkan dari hasil pengujian aplikasi terhadap user, 100% menyatakan aplikasi mudah digunakan, 83% menyatakan desain aplikasi cukup menarik, 66% menyatakan alur program mudah dimengerti, dan 100% hasil USG sesuai dengan hasil prediksi pada aplikasi

Kata Kunci : *Prediksi dan perencanaan, Android, Grafik Gender Cina.*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya kepada Penulis, sehingga penelitian yang berjudul **Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina Berbasis Android** ini dapat terselesaikan tepat waktu dan sukses.

Penelitian ini sendiri dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik di Institut Teknologi Nasional Malang, Program Studi Teknik Informatika S-1.

Tidak lupa penulis memberikan ucapan terimakasih yang sebesar besarnya kepada :

1. Bapak **Ir. Soeparno Djiwo, MT**, selaku Rektor Institut Teknologi Nasional Malang.
2. Bapak **Joseph Dedy Irawan, ST, MT** selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika S-1.
3. Bapak **Ir. Yudi Limpraptono, MT**, selaku Dosen Pembimbing 1.
4. Ibu **Nurlaily Vendyansyah, ST**, selaku Dosen Pembimbing 2.
5. Kedua Orang Tua tercinta yang selalu mendukung dan memberikan support dalam setiap kondisi apapun serta doa restu yang selalu menyertai.
6. Sahabat dan Teman-teman Teknik Informatika khususnya angkatan 2008 yang sudah membantu dan memberikan dukungan moral.
7. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penulisan dan penyusunan penelitian ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari nilai sempurna, untuk itu kritik dan saran dari pembaca sekalian sangat Penulis harapkan untuk perbaikan penelitian ini kedepannya.

Malang, Agustus 2014



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Pemecahan Masalah	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Prediksi dan Perencanaan Kehamilan	6
2.2 Grafik Gender Cina	7
2.3 Pengertian Android	8
2.3.1 The Dalvik Virtual Machine	9
2.3.2 Android Software Development Kit	9
2.3.3 Android Developer Tools	9
2.4 Pengertian Java	9
2.5 Pengertian XMI	10
2.6 Pengertian SQLite	11
BAB III PERANCANGAN	12
3.1 Struktur Menu	12
3.2 Flowchart Menu	13
3.2.1 Flowchart Menu Utama	13
3.2.2 Flowchart Menu Prediksi dan Perencanaan	14
3.2.3 Flowchart Menu Informasi Ibu Hamil	15

3.2.4	Flowchart Menu Nama Anak.....	17
3.3	Flowchart Proses Utama.....	18
3.4	Desain Interface Aplikasi.....	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		25
4.1	Implementasi Sistem.....	25
4.1.1	Tampilan Menu Splash Screen dan Menu Utama.....	25
4.1.2	Tampilan Form Prediksi.....	26
4.1.3	Tampilan Form Perencanaan.....	27
4.1.4	Tampilan Form Grafik Gender Cina dan Tentang Program.....	28
4.1.5	Tampilan Form Informasi Kehamilan dan Perkembangan Janin.....	29
4.1.6	Tampilan Contoh Nama Anak.....	33
4.2	Pengujian Fungsional Aplikasi.....	34
4.3	Pengujian Aplikasi Pada <i>User</i>	35
BAB V PENUTUP.....		37
5.1	Kesimpulan.....	37
5.2	Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA.....		38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Menu Aplikasi.....	12
Gambar 3.2 Flowchart Menu Utama	14
Gambar 3.3 Flowchart Menu Prediksi dan Perencanaan.....	15
Gambar 3.4 Flowchart Menu Informasi Ibu Hamil	16
Gambar 3.5 Flowchart Menu Contoh Nama Anak.....	17
Gambar 3.6 Flowchart Proses Prediksi Pemilihan Bulan	19
Gambar 3.7 Flowchart Proses Prediksi Contoh Untuk Bulan Januari.....	20
Gambar 3.8 Flowchart Proses Perencanaan Pemilihan Umur Ibu.....	21
Gambar 3.9 Flowchart Proses Perencanaan Contoh Usia Ibu 18 Tahun	22
Gambar 3.10 Desain Tampilan Menu Awal	23
Gambar 3.11 Desain Tampilan Form Prediksi	23
Gambar 3.12 Desain Tampilan Form Prediksi	24
Gambar 4.1 Tampilan Splash Screen dan <i>Navigation Drawer</i>	25
Gambar 4.2 Tampilan Menu dan Hasil Prediksi.....	26
Gambar 4.3 Tampilan Menu dan Hasil Perencanaan	27
Gambar 4.4 Tampilan Menu Grafik Gender Cina dan Tentang Program	28
Gambar 4.5 Tampilan Menu Informasi Kehamilan.....	29
Gambar 4.6 Tampilan Sub Menu Informasi Kehamilan Bagian Pertama	31
Gambar 4.7 Tampilan Sub Menu Informasi Kehamilan Bagian Kedua.....	32
Gambar 4.8 Tampilan Form Nama Laki-laki dan Perempuan.....	33

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Grafik Gender Cina.....	8
Tabel 4.1 Pengujian Fungsional pada Beberapa Perangkat Android.....	34
Tabel 4.2 Pengujian Aplikasi Pada <i>User</i>	35
Tabel 4.3 Perbandingan Hasil USG dengan Aplikasi.....	36

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Manusia terkadang terperosok ke dalam suatu keinginan yang tidak masuk akal. Seperti mengharuskan mempunyai anak dengan jenis kelamin tertentu. Contohnya pada masyarakat Cina kuno yang lebih memilih memiliki anak laki-laki, karena anak laki-laki lebih bisa melakukan pekerjaan berat dalam bidang pertanian dibandingkan dengan anak perempuan. Selain itu, pada masa kerajaan dahulu, para raja lebih menginginkan memiliki anak pertama laki-laki yang akan menggantikan tahtanya kelak, dibandingkan dengan anak perempuan, yang akan diperistri oleh pangeran dari kerajaan lain.

Hal tersebutlah yang menjadi salah satu alasan terciptanya metode-metode dalam merencanakan serta memprediksi jenis kelamin bayi. Para pakar kebidanan menyatakan cara terbaik mengetahui jenis kelamin janin adalah menggunakan USG (Ultrasonograf). Namun selain dengan cara USG, budaya yang berbeda di seluruh dunia telah mengembangkan metode memprediksi jenis kelamin bayi, dan sementara beberapa diantaranya benar-benar belum terbukti, dan yang lain telah terbukti sangat akurat meskipun kurangnya kredensial ilmiah. Salah satu metode yang dapat digunakan untuk memprediksi jenis kelamin bayi adalah grafik gender Cina. Grafik gender Cina memiliki batasan umur ibu dari 18 tahun hingga 45 tahun. Jenis kelamin bayi diperkirakan berdasarkan bulan pembuahan dan umur ibu keduanya dinyatakan sebagai tanggal dalam kalender lunar Cina. Metode ini memiliki tingkat keakuratan hingga 90%.

Metode tersebut didapat dari naskah kuno berupa tabel, oleh karena itulah maka penulis merancang sebuah aplikasi yang didasarkan dari tabel grafik gender Cina tersebut pada sistem operasi Android. Android merupakan suatu sistem operasi linux yang dibuat untuk dipasang pada ponsel layar sentuh atau smartphone. Android menjadi sistem operasi smartphone yang terpopuler dan

paling banyak digunakan oleh masyarakat dunia hingga saat ini. Sehingga penulis berharap agar metode prediksi dan perencanaan menggunakan grafik gender Cina ini dapat digunakan oleh banyak orang, khususnya bagi pasangan yang berencana memiliki keturunan.

1.2 Tujuan

Adapun beberapa tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Secara khusus Aplikasi prediksi dan merencanakan jenis kelamin janin berdasarkan grafik gender Cina ini bertujuan memberikan informasi-informasi khususnya bagi calon ibu, yaitu mengenai tanda kehamilan, nutrisi saat kehamilan, merencanakan jenis kelamin janin anak, prinsip makanan baik, perkembangan janin, makanan yang dihindari, seks bagi ibu hamil, olahraga ibu hamil dan posisi tidur yang baik saat kehamilan
2. Aplikasi prediksi dan merencanakan jenis kelamin janin berdasarkan grafik gender Cina ini juga bertujuan untuk memberikan prediksi serta merencanakan jenis kelamin janin bayi dengan bantuan umur dan masa menstruasi ibu.
3. Menerapkan metode Grafik Gender Cina kedalam aplikasi berbasis sistem operasi Android.

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaimana membuat aplikasi prediksi dan perencanaan jenis kelamin janin berdasarkan grafik gender Cina sehingga dapat membantu serta memberi informasi tentang kehamilan bagi calon ibu.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pembahasan yang diambil agar sesuai dengan tujuan dan tidak terjadi penyimpangan maksud dan tujuan utama, maka ditentukan ruang lingkup pembahasan sebagai berikut :

1. Adapun batasan kriteria pada aplikasi prediksi dan perencanaan jenis kelamin janin ini adalah bulan menstruasi terakhir ibu dan umur ibu sebagai data *input*, dan jenis kelamin janin sebagai data *output* dalam memprediksi jenis kelamin janin, sedangkan jenis kelamin janin yang diinginkan dan umur ibu sebagai data *input*, dan daftar bulan menstruasi terakhir yang dianjurkan sebagai data *output* dalam tugasnya sebagai perencanaan kehamilan.
2. Menggunakan Grafik Gender Cina sebagai tinjauan pustaka, dimana tabel grafiknya hanya terbatas dari umur calon ibu 18 tahun hingga 45 tahun.
3. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Android Developer Tools Eclipse yang menggunakan bahasa pemrograman java, serta SQLite sebagai database dalam pembuatan contoh nama anak.
4. Aplikasi ini juga memiliki informasi-informasi dasar tentang kehamilan dan janin.

1.5 Metodologi Pemecahan Masalah

Metode yang digunakan dalam pembahasan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Referensi yang berhubungan dengan perencanaan dan pembuatan program yang dibuat, yaitu :

- a. Teori tentang bahasa pemrograman Java, sebagai bahasa dasar dalam pembuatan program berbasis android.
 - b. Teori tentang pemrograman XML, sebagai bahasa yang digunakan untuk mendesain tampilan program.
-

- c. Dasar pemrograman Eclipse yang digunakan sebagai editor aplikasi.
- d. Teori tentang database, dimana pada pemrograman Android fasilitas yang digunakan adalah SQLite.

2. Perancangan Program

- a. Perancangan aplikasi prediksi dan merencanakan jenis kelamin janin berdasarkan grafik gender Cina ini menggunakan Android Developer Tools Eclipse dalam pembuatannya.
- b. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan add on firefox yaitu SQLite Manager sederhana untuk editor database sqlite yang digunakan untuk database contoh nama anak.

3. Pengujian Program

Untuk mengetahui cara kerja program, maka dilakukan pengujian dengan menggunakan fasilitas emulator yang telah disediakan Eclipse yaitu AVD. Serta dilakukan pengujian pada perangkat smartphone Android.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun skripsi ini agar lebih mudah dipahami maka dibuatlah sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, tujuan, perumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang menunjang dalam proses pembuatan skripsi ini.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Berisi tentang analisa dan perancangan sistem aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Berisi tentang implementasi dan uji coba dari aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang digunakan untuk pengembangan program selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai media dan teori penunjang yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina Berbasis Android. Beberapa pembahasan tersebut meliputi :

1. Prediksi dan Perencanaan Kehamilan.
2. Grafik Gender Cina.
3. Pengertian Android.
4. Pengertian Java.
5. Pengertian XML.
6. Pengertian SQLite.

2.1 Prediksi dan Perencanaan Kehamilan

Dengan ilmu pengetahuan modern sekarang ini mengetahui jenis kelamin bayi dalam kandungan adalah perkara mudah. Ada beberapa cara yang biasa dilakukan oleh pasangan suami istri untuk memprediksi jenis kelamin janinnya. Salah satu cara paling akurat untuk memprediksi jenis kelamin janin adalah USG. Penggunaan alat USG atau Ultrasonografi digunakan secara luas dalam kehamilan. Fungsi utamanya adalah membantu dokter mendeteksi berbagai kelainan dan masalah umum pada janin dalam kandungan. Misalnya posisi bayi, ari-ari, keadaan plasenta, dan lain-lain. Namun setelah usia kehamilan menginjak 20 minggu, USG bisa juga digunakan untuk mengetahui jenis kelamin bayi dengan tingkat akurasi hingga 80% sampai dengan 90%.^[1]

Perencanaan jenis kelamin anak tentu menjadi perbincangan hangat bagi pasangan suami istri yang ingin memiliki anak dengan jenis kelamin tertentu. Program untuk perencanaan jenis kelamin janin sebenarnya sudah sejak lama dilakukan. Ada yang dilakukan dengan cara natural, seperti dengan menggunakan perhitungan masa subur saat melakukan hubungan seks, pemisahan kromosom X

dan Y pada DNA yang dilakukan dalam bidang medis, serta penggunaan grafik gender cina dimana jenis kelamin janin dapat ditentukan dari bulan pembuahan dan usia ibu.

2.2 Grafik Gender Cina

Cina pada jaman dahulu merupakan negara pertanian yang tradisional. Dalam masyarakat Cina kuno, memiliki lebih banyak anak laki-laki sangatlah menguntungkan, karena mereka dapat membantu keluarga mereka untuk melakukan tugas yang lebih berat dalam pertanian dibanding dengan anak perempuan, yang berarti mereka juga dapat menghasilkan uang yang lebih banyak. Sementara di lain pihak, anak perempuan justru menjadi beban karena mereka harus tinggal di rumah hingga umur 16 atau 17 tahun hingga diperistri oleh orang. Karena saat mereka telah pindah bersama suaminya, keluarga pihak perempuan tidak akan diurus serta dinafkahi olehnya. Hingga akhirnya muncul istilah dalam masyarakat Cina kuno “Bad business raising girls for other people”, yang diartikan secara harafiah yaitu, “Tidaklah perlu membesarkan seorang anak perempuan, jika nantinya mereka juga akan diambil oleh suaminya”.^[2]

Hal tersebut diataslah yang melatar belakangi terciptanya grafik gender Cina yang digunakan untuk memprediksi jenis kelamin janin. Menurut sejarah, grafik ini diciptakan pada awal dinasti Qing (1644 – 1912), dengan bantuan / *Ching* (perpaduan metode perbintangan dan metafisika) yang meliputi *Yin & Yang*, 5 elemen energi (api, air, tanah, besi & kayu) serta delapan trigram (eight trigram).

Hingga pada tahun 1972, grafik gender Cina diungkapkan oleh sebuah surat kabar asal Taiwan. Dijelaskan bahwa naskah tersebut hilang di Istana Kekaisaran Qing, setelah kekaisaran tersebut kalah pada pertempuran delapan aliansi negara yang menyerang Cina. Naskah tersebut dikirim ke Inggris dan disimpan oleh raja Inggris. Sampai pada suatu saat naskah tersebut muncul di Austria, seorang mahasiswa Cina menyalin kontennya, membawanya ke Taiwan dan mempublikasikannya ke surat kabar.^[3]

Naskah tersebut memiliki metode dalam memprediksi jenis kelamin janin, metodenya adalah memadukan unsur bulan (saat mulai hamil) dan usia ibu yang keduanya dinyatakan sebagai tanggal dalam grafik gender Cina. Metode ini sudah diterjemahkan kedalam bahasa Inggris dan dinamakan *Choosing a boy or a girl Chinese style*.^[4]

Tabel 2.1 Grafik Gender Cina

BULAN	USIA IBU																																															
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45																				
JANUARI		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		
FEBRUARI	L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L	
MARET		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L
APRIL	L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L	
MAY		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L
JUNI	L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L	
JULI		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L
AGUSTUS	L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L	
SEPTEMBER		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L
OKTOBER	L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L	
NOVEMBER		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L
DESEMBER	L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L		L	

2.3 Pengertian Android

Android merupakan sebuah sistem operasi perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi. Selain itu android juga merupakan *platform opensource* bagi para pngembang untuk membuat aplikasi . Android bukanlah sebuah bahasa pemrograman akan tetapi hanya menyediakan ruang lingkup atau *run time environment* yang discbut *dalvik virtul machine* yang di optimasi untuk device/ alat dengan system memori yang kecil.^[5]

Untuk mengembangkan android dibentuk OHA (Open handset aliance) dan Pada tahun 2007 android dirilis untuk pertama kali dan pada saat yang sama android dan OHA menyatakan mendukung pengembangan *opensource* pada perangkat mobile. Hingga pada saat ini android masih bersaing dengan apple dalam sistem operasi untuk PC Tablet dan Smartphone.

2.3.1 The Dalvik Virtual Machine (DVM)

Dalvik Virtual Machine adalah salah satu elemen kunci untuk menjalankan dan mengeksekusi aplikasi yang berbasis Android. Dalvik Virtual Machine mengeksekusi *executable file*, sebuah format yang dioptimalkan untuk memastikan memori yang digunakan sangat kecil. *Executable file* diciptakan dengan mengubah kelas bahasa java dan dikompilasi menggunakan *tools* yang disediakan dalam SDK Android.^[5]

2.3.2 Android Software Development Kit (SDK)

Adalah *tools Application Programming Interface (API)* yang diperlukan untuk memulai pengembangan aplikasi pada *platform* Android menggunakan bahasa pemrograman Java. Android merupakan *subset* perangkat lunak untuk ponsel yang meliputi sistem operasi, *middleware* dan aplikasi kunci yang telah diluncurkan oleh Google. Dikarenakan Android adalah *platform* yang bersifat terbuka (Open Source), telah banyak disediakan Android Software Development Kit dan *Application Programming Interface* sebagai alat bantu pengembangan aplikasi secara bebas.^[5]

2.3.3 Android Developer Tools

Adalah plugin yang didesain untuk *Integrated Development Environment (IDE)* Eclipse yang memberikan kemudahan dalam pengembangan aplikasi. Dengan Android Developer Tools Eclipse pengguna dapat melakukan percobaan aplikasi menggunakan Android Software Development Kit yang telah disediakan. Selain itu, Android Developer Tools juga dapat melakukan pembuatan *package* Android (.apk) yang digunakan untuk distribusi aplikasi yang telah dirancang.^[6]

2.4 Pengertian Java

Java adalah bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai komputer termasuk telepon genggam. Bahasa ini awalnya dibuat oleh James Gosling saat masih bergabung di Sun Microsystems saat ini merupakan bagian dari Oracle dan dirilis tahun 1995. Bahasa ini banyak mengadopsi sintaksis yang

terdapat pada C dan C++ namun dengan sintaksis model objek yang lebih sederhana serta dukungan rutin-rutin arus bawah yang minimal.^[7]

Java juga memiliki kelebihan serta kekurangan. Kelebihan Java yang pertama tentu saja multiplatform. Java dapat dijalankan dalam beberapa platform komputer dan sistem operasi yang berbeda. Java memiliki library yang lengkap. Library disini adalah sebuah kumpulan dari program yang disertakan dalam Java. Hal ini akan memudahkan pemrograman menjadi lebih mudah. Kelengkapan library semakin beragam jika ditambah dengan karya komunitas Java.

Sedangkan kekurangan Java salah satunya adalah penggunaan memori yang cukup banyak, lebih besar daripada bahasa tingkat tinggi sebelum generasi Java. Namun hal ini memang sesuai dengan fitur beragam yang dimiliki oleh Java. Masalah memori ini juga tidak dialami oleh semua pengguna aplikasi Java. Bagi programmer yang sudah menggunakan perangkat keras dengan teknologi terbaru tidak akan merasakan kelambatan dan konsumsi memori Java yang tinggi.

2.5 Pengertian XML.

XML (eXtended Markup Language) adalah bahasa markup untuk keperluan umum yang disarankan oleh W3C untuk membuat dokumen markup keperluan pertukaran data antar sistem yang beraneka ragam. XML merupakan kelanjutan dari HTML (HyperText Markup Language) yang merupakan bahasa standar untuk melacak Internet. XML didesain untuk mampu menyimpan data secara ringkas dan mudah diatur.^[8]

XML menyediakan suatu cara terstandarisasi namun bisa dimodifikasi untuk menggambarkan isi dari dokumen. Dengan sendirinya, XML dapat digunakan untuk menggambarkan sembarang view database, tetapi dengan suatu cara yang standar. Layout adalah dimana tempat xml untuk memerintahkan atau membangun sebuah "layout" untuk sebuah tampilan pada android. Semisal statusbar.xml dan lain halnya.

2.6 Pengertian SQLite

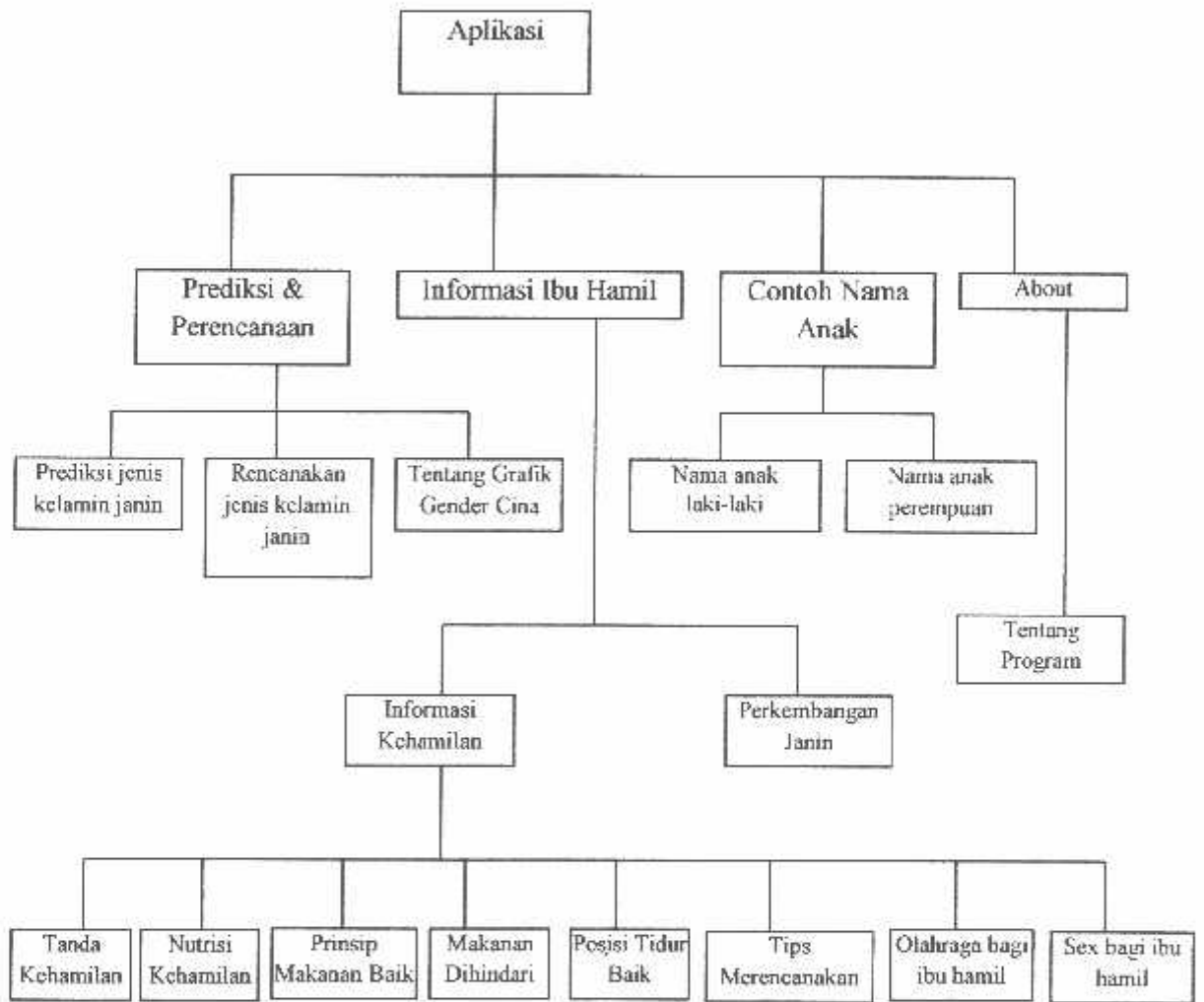
SQLite merupakan sebuah system manajemen basis data relasional yang bersifat ACID-compliant dan memiliki ukuran pustaka kode yang relatif kecil. SQLite merupakan proyek yang bersifat public domain yang dikerjakan oleh D. Richard Hipp. Inti SQLite bukanlah sebuah sistem yang mandiri yang berkomunikasi dengan sebuah program, melainkan sebagai bagian integral dari sebuah program secara keseluruhan. Sehingga protokol komunikasi utama yang digunakan adalah melalui pemanggilan API secara langsung melalui bahasa pemrograman. Mekanisme seperti ini tentunya membawa keuntungan karena dapat mereduksi overhead, latency times, dan secara keseluruhan lebih sederhana. Seluruh elemen basisdata (definisi data, tabel, indeks, dan data) disimpan sebagai sebuah file.^[9]

BAB III

PERANCANGAN

3.1 Struktur Menu

Aplikasi ini terdiri dari 4 menu utama dimana masing-masing menu memiliki sub menu, struktur menu ditunjukkan pada gambar 3.1 sebagai berikut:



Gambar 3.1 Struktur Menu Aplikasi

1. Menu Prediksi dan Perencanaan berisi tentang proses utama aplikasi ini, yaitu prediksi dan perencanaan jenis kelamin janin serta sub menu tentang grafik gender Cina yang menjelaskan tentang latar belakang Grafik Gender Cina sebagai basis utama pembuatan aplikasi ini.
2. Menu Informasi Ibu Hamil, menu ini memiliki 2 sub menu yaitu menu informasi kehamilan dan menu perkembangan janin.
3. Menu Contoh Nama Anak, memiliki 2 sub menu yaitu menu nama anak laki-laki dan menu nama anak perempuan. Pada setiap sub menu akan disediakan interface untuk menginputkan satu huruf awal nama anak, yang nantinya akan diseleksi dan menampilkan contoh nama anak sesuai inputan dari database aplikasi.
4. Menu About, berisi informasi tentang aplikasi dan perancang aplikasi.

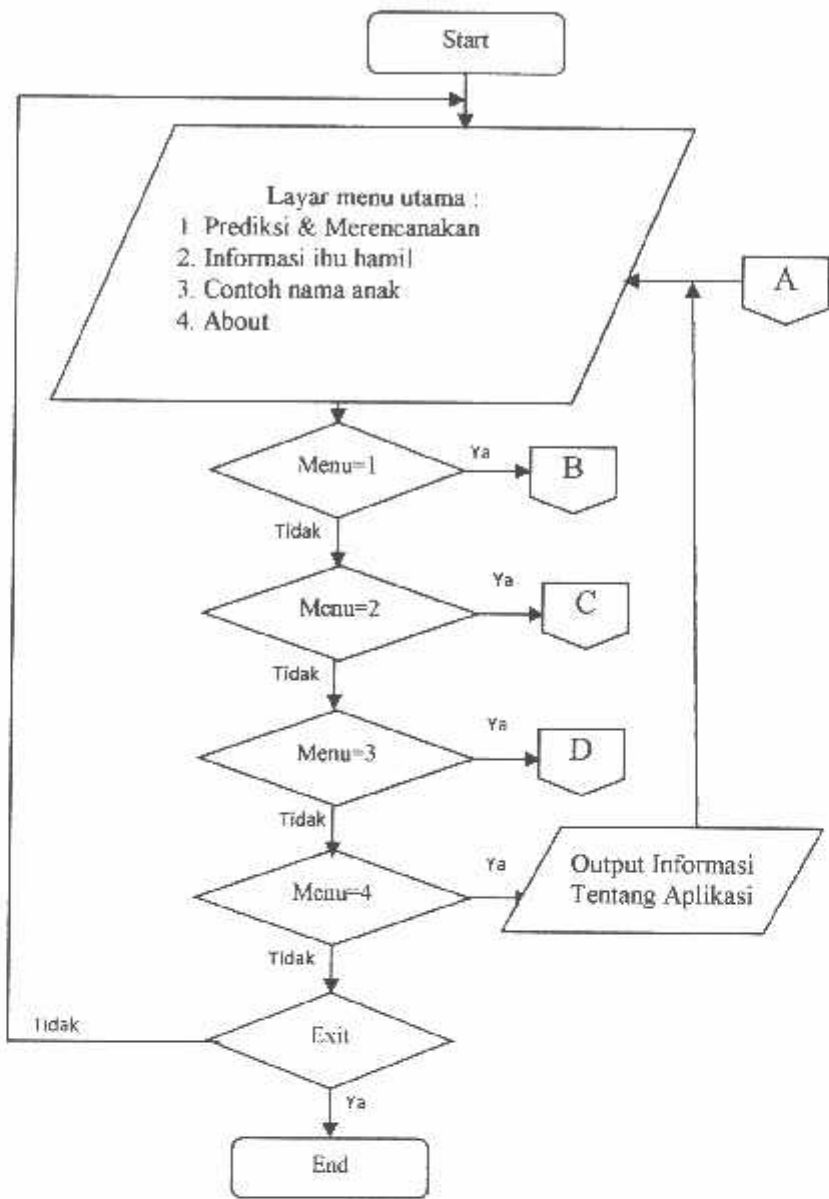
3.2 Flowchart Menu

Flowchart adalah suatu teknik untuk menyusun rencana program. Selain itu *flowchart* adalah untaian simbol gambar (*chart*) yang menunjukkan aliran (*flow*) dari proses atau struktur.

Penjelasan flowchart menu pada Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina berbasis Android akan dibagi dalam 4 bagian, yaitu sebagai berikut :

3.2.1 Flowchart Menu Utama

Terdiri dari 4 menu utama aplikasi yaitu menu prediksi dan perencanaan, menu informasi ibu hamil, menu contoh nama anak, dan menu about. Dimana pada setiap menu memiliki sub menu dan memiliki flowchart menu masing – masing. Flowchart menu utama ditunjukkan pada gambar 3.2 sebagai berikut :

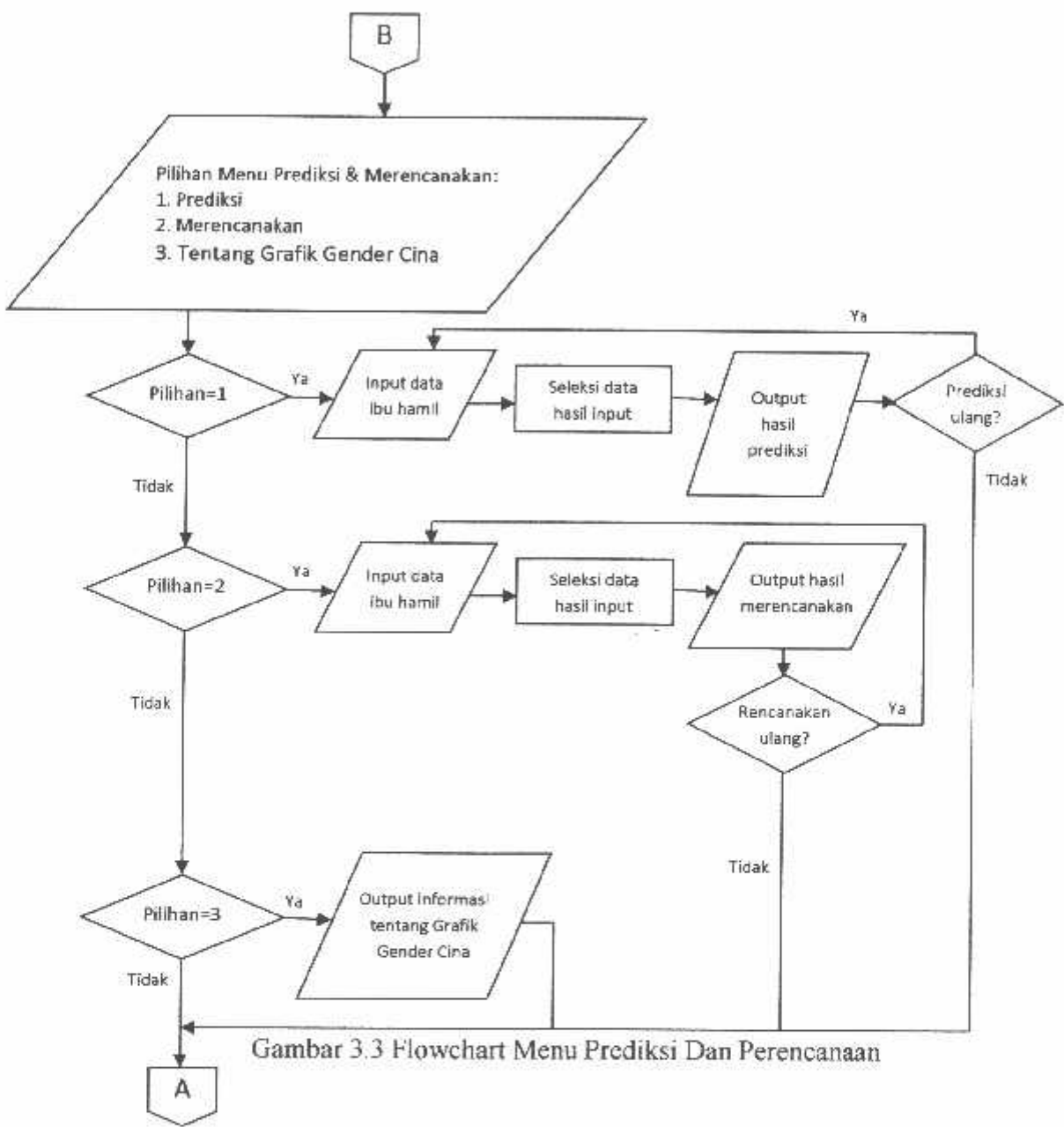


Gambar 3.2 Flowchart Menu Utama

3.2.2 Flowchart Menu Prediksi dan Perencanaan

Pada menu Prediksi dan Perencanaan terdapat 3 buah sub menu yaitu sub menu prediksi, sub menu perencanaan dan sub menu tentang grafik gender Cina. Pada sub menu prediksi dan perencanaan akan disediakan interface yang digunakan untuk menginput bulan menstruasi terakhir, jenis kelamin janin dan usia ibu yang nantinya akan diseleksi dan menghasilkan output sesuai sub menunya masing-masing. Sedangkan pada sub menu ketiga hanya berisi informasi

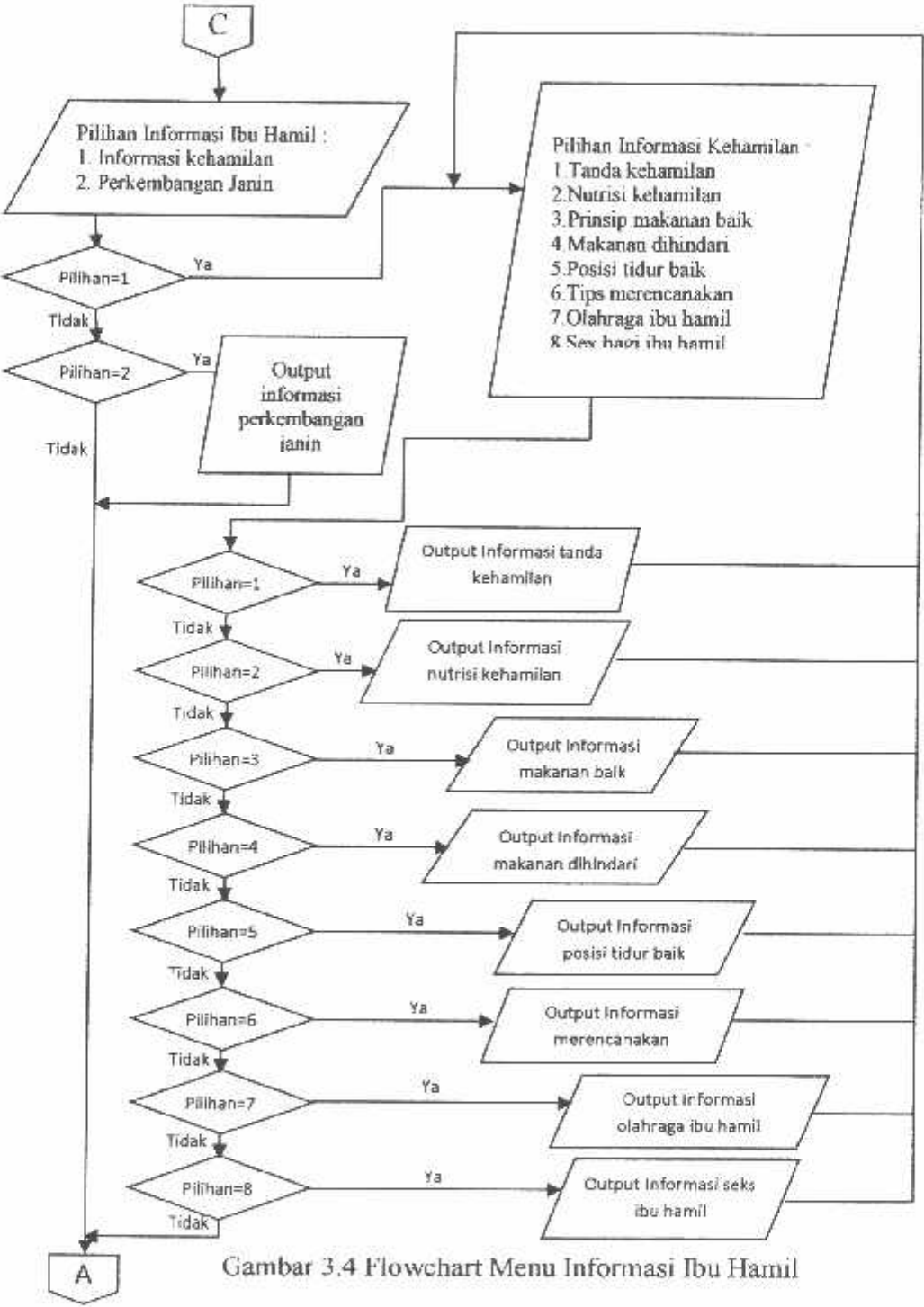
tentang Grafik Gender Cina sebagai dasar dari proses penyeleksian pada sub menu sebelumnya. Flowchart menu prediksi dan perencanaan ditunjukkan pada gambar 3.3 sebagai berikut :



3.2.3 Flowchart Menu Informasi Ibu Hamil

Pada menu Informasi Ibu Hamil terdapat 2 sub menu yaitu, sub menu perkembangan janin yang berisi penjelasan dan gambar tumbuh kembang janin

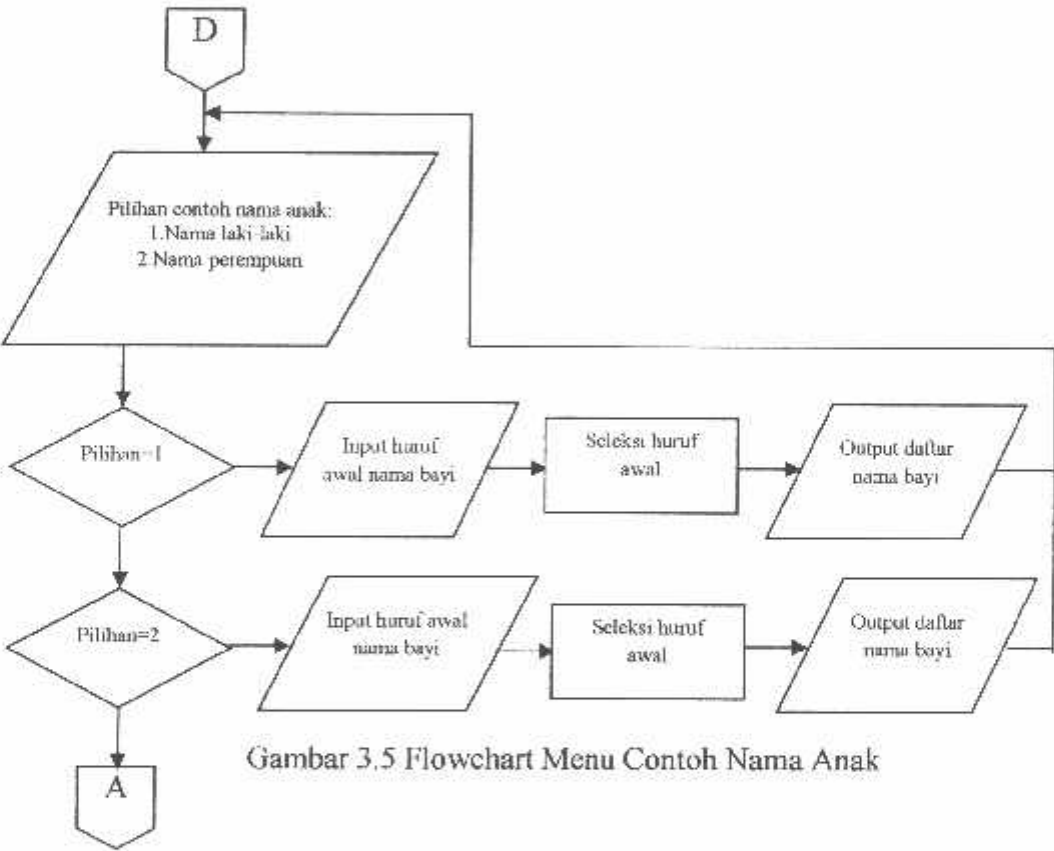
dari usia kehamilan 1 bulan hingga 9 bulan, dan sub menu informasi kehamilan yang memiliki delapan sub menu yaitu, tanda kehamilan, nutrisi kehamilan, prinsip makanan baik, makanan yang dihindari, posisi tidur yang baik, tips merencanakan jenis kelamin janin, olahraga ibu hamil dan sex bagi ibu hamil. Flowchart menu informasi ibu hamil di tunjukkan pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 Flowchart Menu Informasi Ibu Hamil

3.2.4 Flowchart Menu Nama Anak

Pada menu nama anak terdapat dua sub menu yaitu nama laki-laki dan nama perempuan dimana pada setiap sub menu memiliki database tersendiri. Pada setiap sub menu terdapat interface yang digunakan untuk menginput huruf awal dari contoh nama bayi yang diinginkan. Dari huruf tersebut daftar nama pada database akan diseleksi dan menghasilkan output daftar nama anak dengan awalan huruf hasil inputan sebelumnya. Flowchart menu nama anak ditunjukkan pada gambar 3.5 sebagai berikut :



Gambar 3.5 Flowchart Menu Contoh Nama Anak

3.3 Flowchart Proses Utama

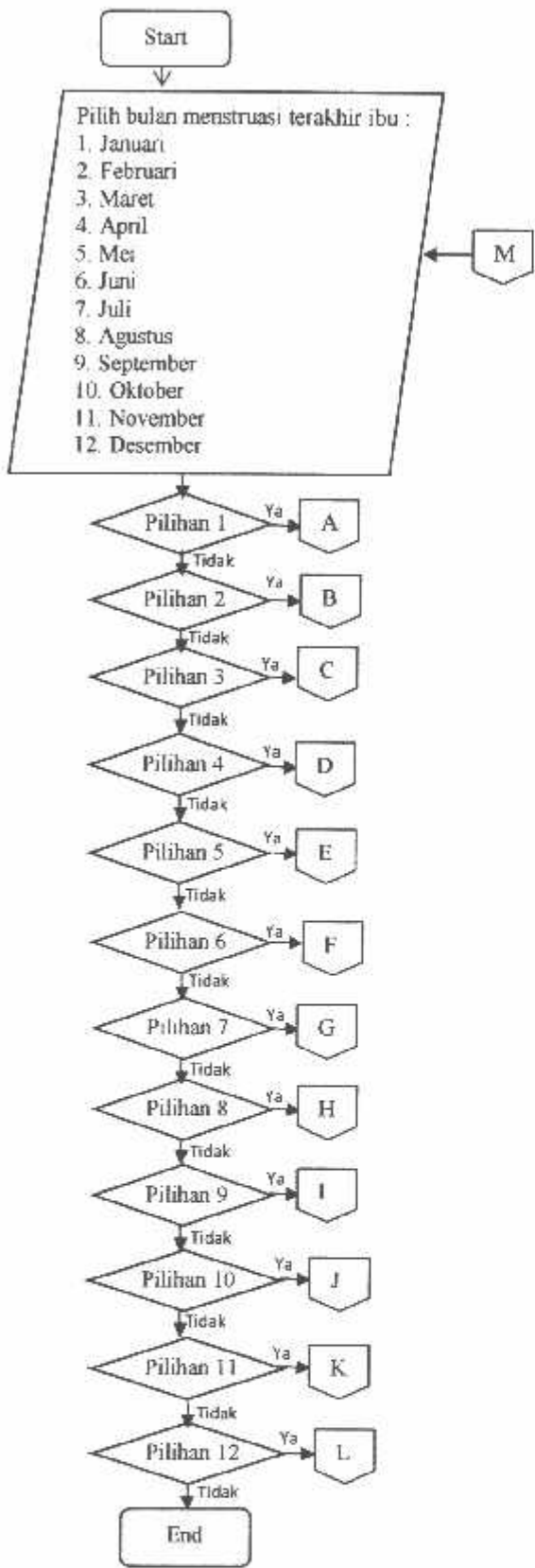
Terdapat dua proses utama dalam aplikasi ini, yaitu proses prediksi dan proses perencanaan. Kedua proses tersebut berdasarkan pada tabel Grafik Gender Cina yang terdiri dari bulan menstruasi terakhir ibu, dibandingkan dengan umur ibu sehingga menghasilkan jenis kelamin janin sebagai hasil prediksi.

Mengacu pada tabel 2.1 Grafik Gender Cina merupakan dasar dari proses prediksi jenis kelamin janin, namun dengan tabel tersebut pula didapatkan proses perencanaan dengan jenis kelamin janin dan umur ibu sebagai inputan utama sehingga menghasilkan bulan menstruasi terakhir sebagai hasil perencanaan.

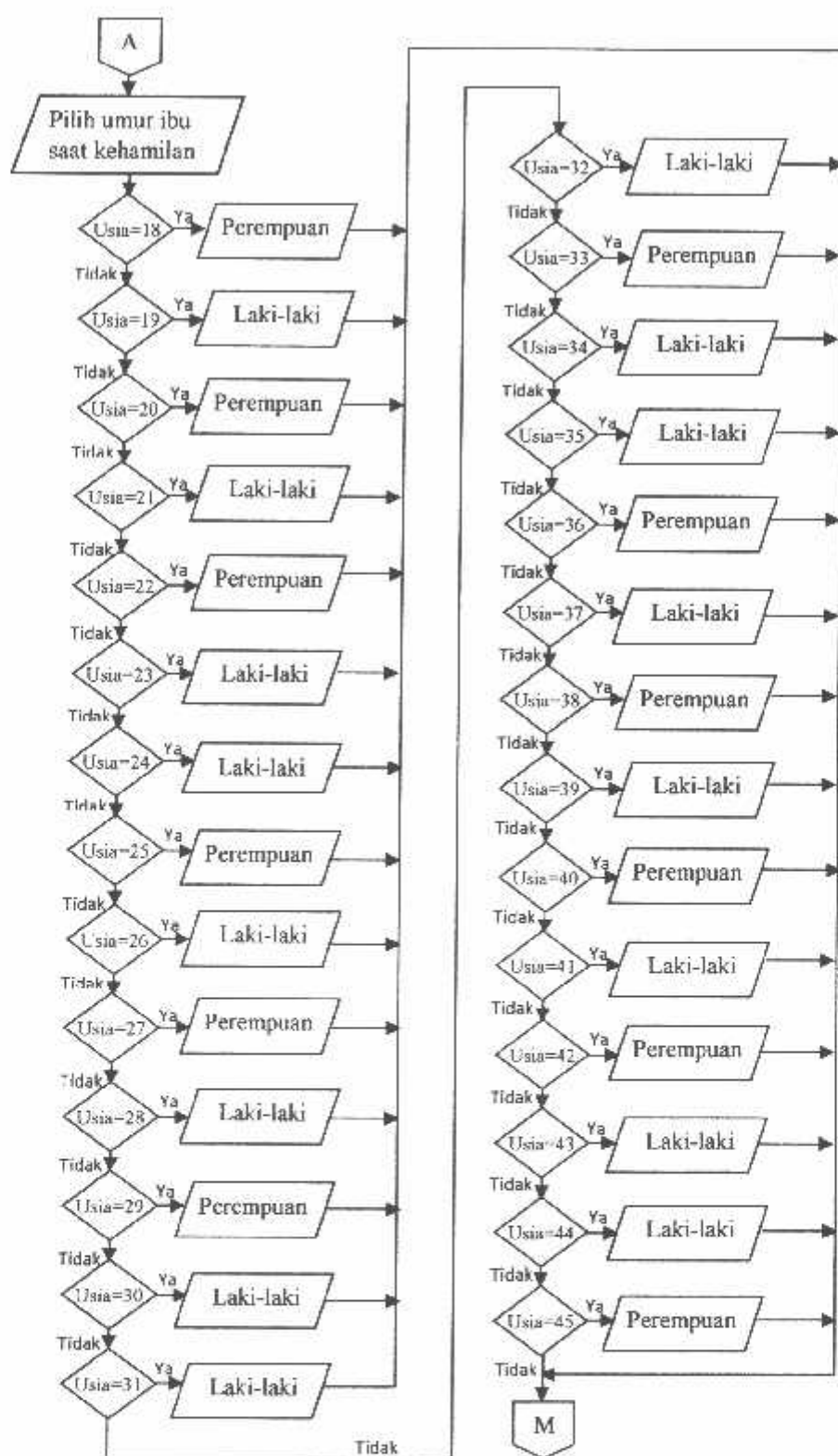
Sehingga proses prediksi dalam aplikasi dengan mengacu pada tabel di atas dapat dijelaskan sebagai **“Jika input yang ditentukan adalah usia dan bulan, maka outputnya adalah jenis kelamin yang diprediksikan”**. Pemaparannya adalah sebagai berikut :

1. Pemilihan bulan menstruasi akhir ibu
2. Pemilihan usia ibu antara 18 hingga 45 tahun yang disesuaikan dengan bulan menstruasi terakhir yang dipilih sebelumnya
3. Hasil jenis kelamin janin sesuai dengan bulan menstruasi terakhir dan usia ibu yang telah dipilih sebelumnya.

Flowchart menggunakan sampel bulan Januari, sedangkan untuk bulan lainnya mengikuti sampel dan mengacu maka tabel 2.1 Grafik Gender Cina, Flowchart contoh proses prediksi ditunjukkan pada gambar 3.6 dan 3.7 sebagai berikut:

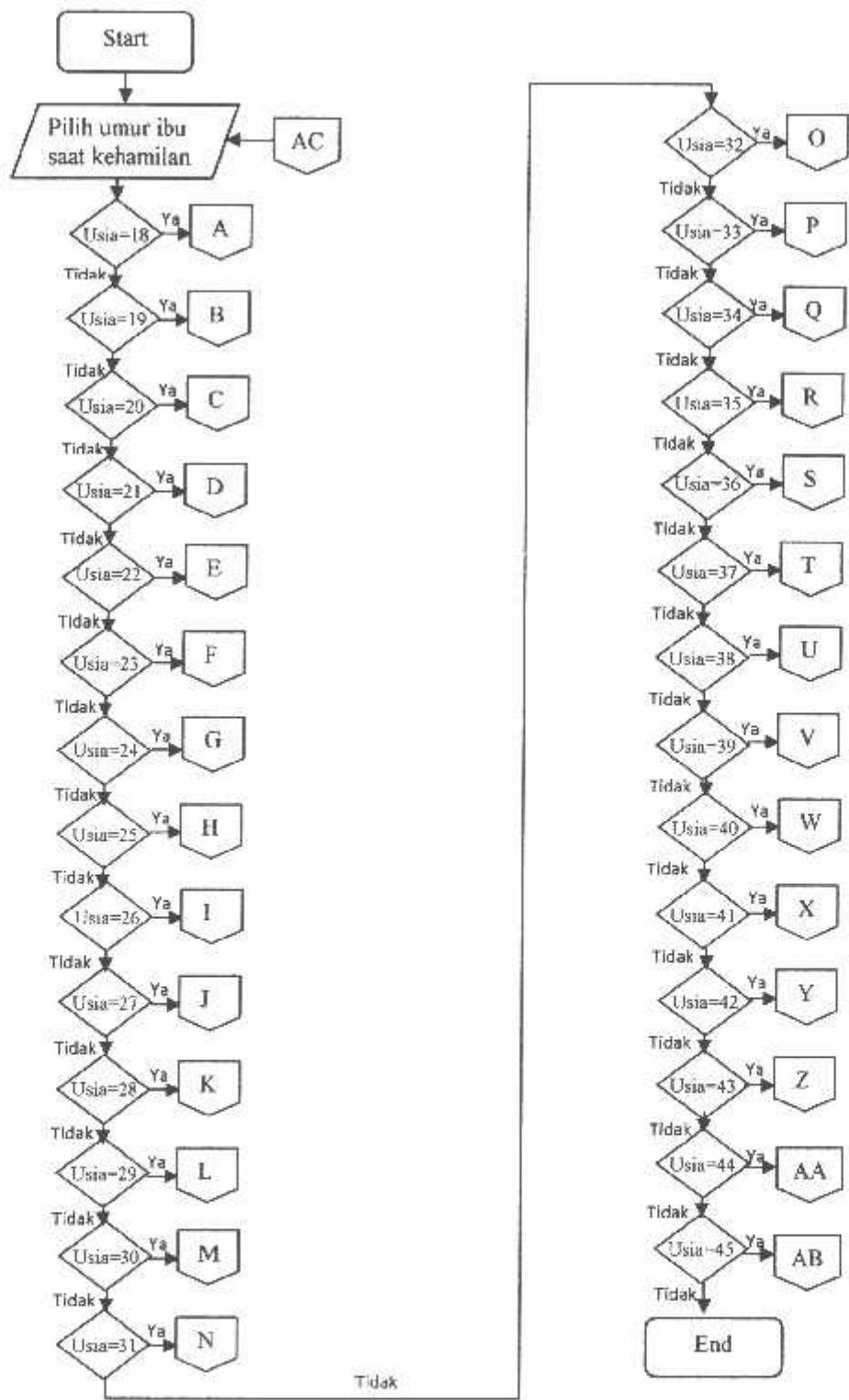


Gambar 3.6 Flowchart Proses Prediksi Pemilihan Bulan

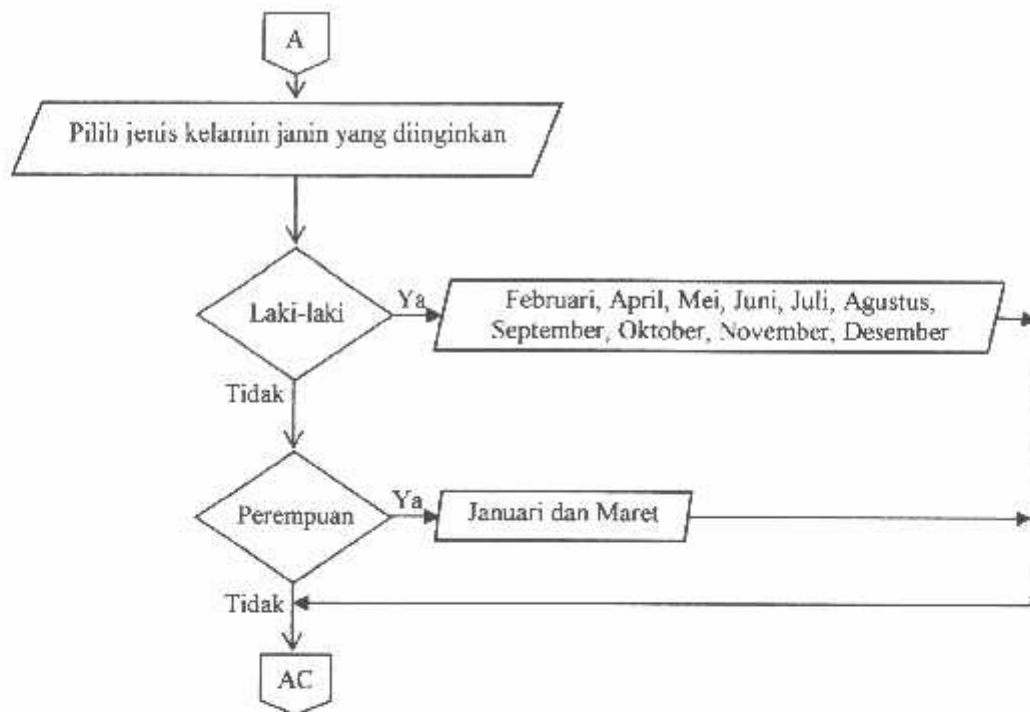


Gambar 3.7 Flowchart Proses Prediksi Contoh Untuk Bulan Januari

Untuk flowchart proses perencanaan, ditunjukkan pada gambar 3.8 dan 3.9 sebagai berikut :



Gambar 3.8 Flowchart Proses Perencanaan Pemilihan Umur Ibu



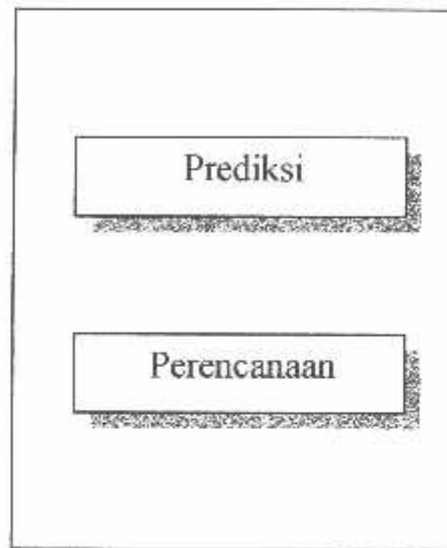
Gambar 3.9 Flowchart Proses Perencanaan Contoh Usia Ibu 18 Tahun

Flowchart tersebut merupakan contoh proses perencanaan menggunakan sample usia ibu 18 tahun dalam pemrosesannya. Sedangkan untuk proses dengan usia 19 tahun hingga 45 tahun, mengikuti sampel di atas dengan mengacu pada tabel 2.1 Grafik Gender Cina. Untuk proses perencanaan jenis kelamin janin yang dipaparkan pada gambar 3.8 dan 3.9 adalah **“Jika input yang ditentukan adalah usia dan jenis kelamin, maka outputnya adalah bulan menstruasi yang dianjurkan”**. Pemaparannya adalah sebagai berikut :

1. Pemilihan usia ibu yang dibatasi antara 18 hingga 45 tahun sesuai dengan grafik gender Cina.
2. Pemilihan jenis kelamin janin yang diinginkan, kemudian diseleksi sesuai dengan pemilihan usia ibu sebelumnya
3. Hasil bulan menstruasi akhir ibu yang dianjurkan agar mendapatkan jenis kelamin janin yang diinginkan.

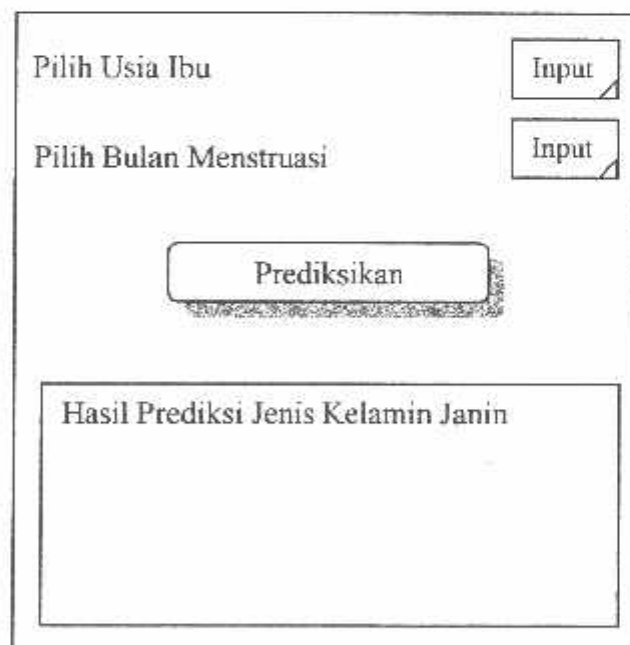
3.4 Desain Interface Aplikasi

Adapun perancangan interface yang akan ditampilkan dari awal eksekusi program hingga menghasilkan output yang dicari adalah sebagai berikut :



Gambar 3.10 Desain Tampilan Menu Awal

Keterangan : Button prediksi untuk masuk ke dalam form prediksi, dan button perencanaan untuk masuk ke dalam form perencanaan jenis kelamin janin.

A rectangular window with a thin border. Inside, there are two input fields. The first is labeled 'Pilih Usia Ibu' and the second is labeled 'Pilih Bulan Menstruasi'. To the right of each input field is a small button labeled 'Input'. Below the input fields is a button labeled 'Prediksikan'. At the bottom of the window is a large rectangular area labeled 'Hasil Prediksi Jenis Kelamin Janin'.

Gambar 3.11 Desain Tampilan Form Prediksi

Keterangan : Input dipilih sesuai form yang disediakan, button prediksikan untuk mengeksekusi program, dan hasilnya langsung ditampilkan pada form tersebut.

The image shows a graphical user interface for a prediction tool. It contains two input fields with labels 'Pilih Usia Ibu' and 'Pilih Jenis Kelamin Janin', each followed by an 'Input' button. Below these is a larger 'Rencanakan' button. At the bottom, there is a rectangular box labeled 'Hasil Perencanaan Bulan Menstruasi Terakhir'.

Gambar 3.12 Desain Tampilan Form Prediksi

Keterangan : Input dipilih sesuai form yang disediakan, button rencanakankan untuk mengeksekusi program, dan hasilnya langsung ditampilkan pada form tersebut.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan proses penerapan rancangan sistem yang telah dibuat menjadi suatu aplikasi yang bisa dijalankan. Tujuan pengujian aplikasi ini adalah untuk menentukan apakah aplikasi yang telah dibuat berfungsi dengan baik dan sesuai dengan perancangan sebelumnya. Fungsi dan tampilan dari setiap menu adalah sebagai berikut :

4.1.1 Tampilan Menu Splash Screen dan Menu Utama

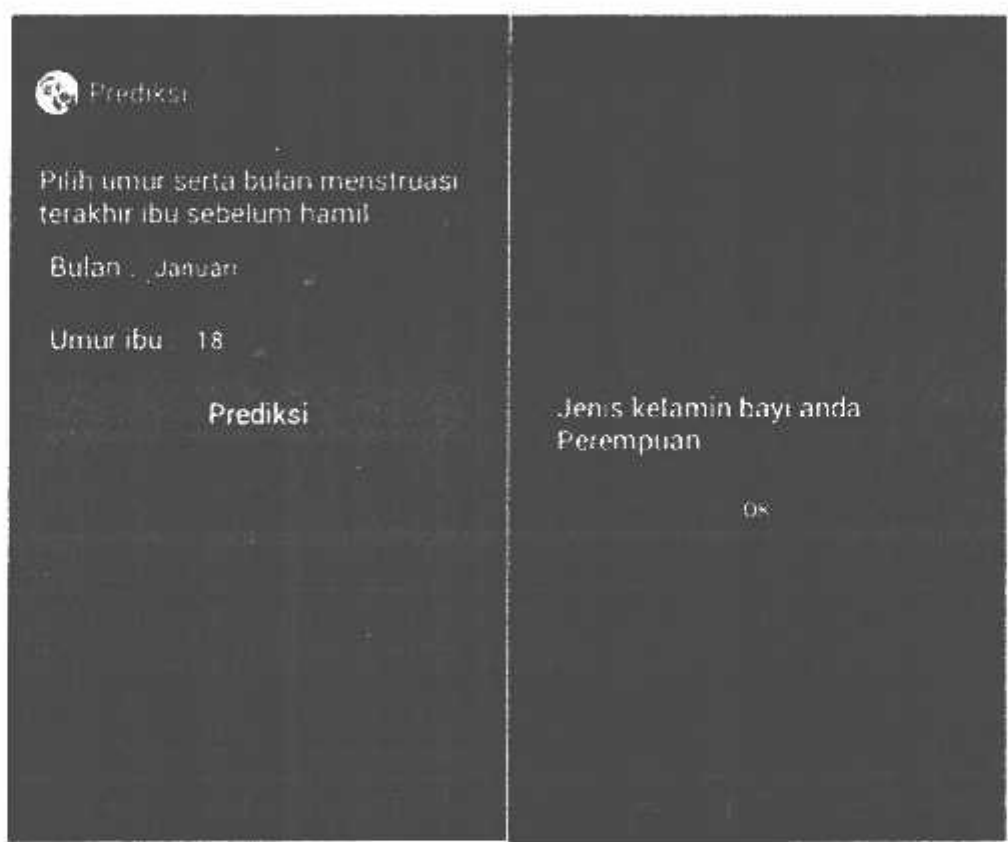
Splash Screen adalah tampilan awal yang akan muncul pertama kali ketika aplikasi dijalankan dari sinilah aplikasi bisa diketahui berjalan dengan baik. Menu utama pada aplikasi muncul dengan *navigation drawer*, disebut *navigation drawer* karena kerjanya seperti *drawer*. *Navigation drawer* memiliki kelebihan yaitu menunya hanya akan muncul jika user slide dari kiri ke kanan, sehingga tidak memakan tempat pada menu aplikasi.



Gambar 4.1 Tampilan *Splash Screen* dan *Navigation Drawer*

4.1.2 Tampilan Form Prediksi

Form prediksi dapat dimunculkan dengan memilih menu prediksi pada *navigation drawer*. Form prediksi dipanggil melalui *main_activity.java* dengan menggunakan *NavDrawerItem.java* menuju *PrediksiFragment.java*, dimana *PrediksiFragment.java* memanggil *prediksi_fragment.xml* untuk menampilkan layoutnya. Pada menu prediksi, user memasukkan data berupa bulan menstruasi terakhir dan umur calon ibu. Saat button prediksi ditekan, *PrediksiFragment.java* memanggil *CustomDialogBuilder.java* untuk menampilkan hasil prediksinya melalui *dialogbox*. Menu tampilan dan hasil prediksi ditunjukkan pada gambar 4.2 sebagai berikut,



Gambar 4.2 Tampilan Menu dan Hasil Prediksi

4.1.3 Tampilan Form Perencanaan

Form perencanaan dapat dimunculkan dengan memilih menu perencanaan pada *navigation drawer*. *Form* perencanaan dipanggil melalui *main_activity.java* dengan menggunakan *NavDrawerItem.java* menuju *RencanaFragment.java*, dimana *RencanaFragment.java* memanggil *rencana_fragment.xml* untuk menampilkan layoutnya. Pada menu perencanaan, user memasukkan data berupa jenis kelamin janin yang diinginkan dan umur calon ibu. Saat button perencanaan ditekan, *RencanaFragment.java* memanggil *CustomDialogBuilder.java* untuk menampilkan hasil prediksinya melalui *dialogbox*. Menu tampilan dan hasil perencanaan ditunjukkan pada gambar 4.3 sebagai berikut,

Perencanaan

Pilih umur ibu serta jenis kelamin janin yang direncanakan

Umur ibu : 18

Kelamin janin : ☐ Laki-laki ☐ Perempuan

Rencanakan

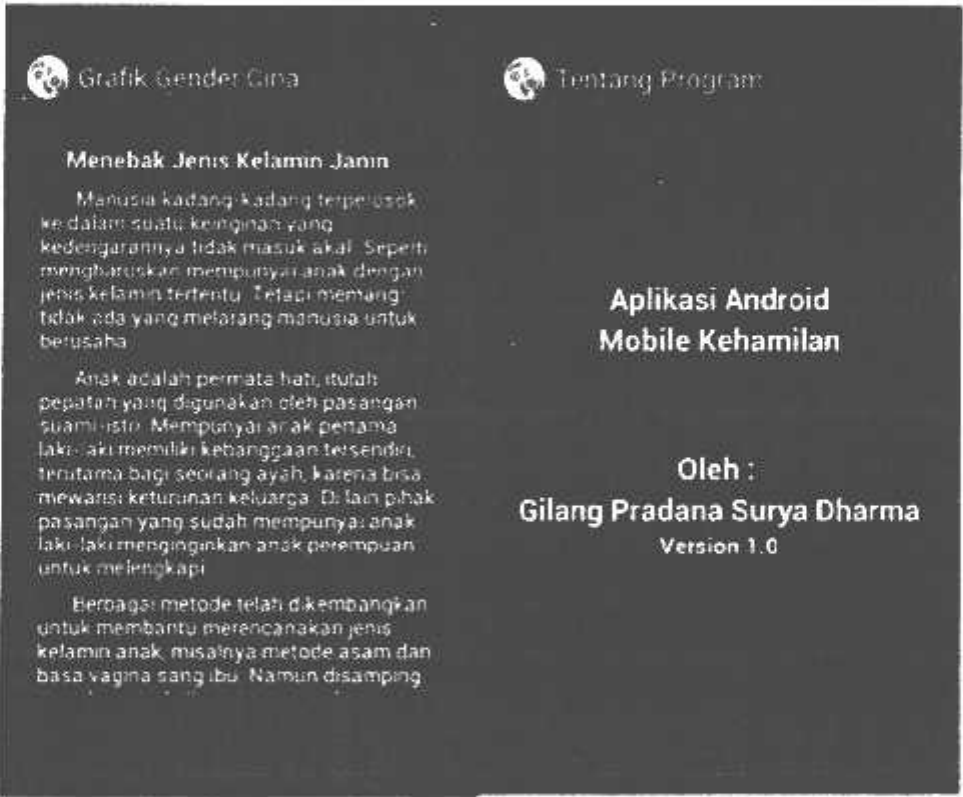
Bulan menstruasi terakhir yang dianjurkan: Februari, April, Mei, Juni, Juli, Agustus, September, Oktober, November, Desember

Eks Tutup

Gambar 4.3 Tampilan Menu dan Hasil Perencanaan

4.1.4 Tampilan Form Grafik Gender Cina dan Tentang Program

Form Grafik Gender Cina dapat dimunculkan dengan memilih menu Grafik Gender Cina pada *navigation drawer*. Form Grafik Gender Cina dipanggil melalui *main activity.java* dengan menggunakan *NavDrawerItem.java* menuju *AboutPRFragment.java*, dimana *AboutPRFragment.java* memanggil *about_pr_fragment.xml* untuk menampilkan layoutnya. Sedangkan pada form tentang program dapat dimunculkan dengan memilih menu tentang program pada *navigation drawer*. Form tentang fragment dipanggil melalui *main_activity.java* dengan menggunakan *NavDrawerItem.java* menuju *TentangFragment.java*, dimana *TentangFragment.java* memanggil *tentang_fragment.xml* untuk menampilkan layoutnya. Tampilan menu Grafik Gender Cina dan tentang program ditunjukkan pada gambar 4.4 sebagai berikut,



Gambar 4.4 Tampilan Menu Grafik Gender Cina dan Tentang Program

4.1.5 Tampilan Form Informasi Kehamilan dan Perkembangan Janin

Form informasi kehamilan dapat dimunculkan dengan memilih menu informasi kehamilan pada *navigation drawer*. *Form* informasi kehamilan dipanggil melalui *main_activity.java* dengan menggunakan *NavDrawerItem.java* menuju *IKFragment.java*, dimana *IKFragment.java* memanggil *ik_fragment.xml* untuk menampilkan layoutnya. Sedangkan pada *form* perkembangan janin dapat dimunculkan dengan memilih menu perkembangan janin pada *navigation drawer*. *Form* perkembangan janin dipanggil melalui *main_activity.java* dengan menggunakan *NavDrawerItem.java* menuju *PerkembanganFragment.java*, dimana *PerkembanganFragment.java* memanggil *perkembangan_fragment.xml* untuk menampilkan layoutnya. Tampilan menu informasi kehamilan dan perkembangan janin ditunjukkan pada gambar 4.5 sebagai berikut,



Gambar 4.5 Tampilan Menu Informasi Kehamilan dan Perkembangan janin

Sedangkan pada *sub menu* informasi kehamilan terdapat 8 form berbeda yang dapat dipanggil dengan memilih tombol pada menu informasi kehamilan. Setiap tombol memiliki *fragment* masing-masing yang akan dipanggil melalui *IKFragment.java* dan mengganti *fragment* sesuai dengan menu yang masing-masing. *Fragment* dapat diartikan sebagai *activity* yang *handle* sebuah *layout* dan hanya dapat berjalan pada suatu *parent activity*. Daftar *fragment* pada setiap menu yaitu :

1. *TipsRencanaFragment.java* memiliki *layout tips_rencana_fragment.xml* untuk memanggil menu tips merencanakan jenis kelamin janin,
2. *TandaKehamilanFragment.java* dan *layout tanda_kehamilan_fragment.xml* untuk memanggil menu tanda kehamilan,
3. *PosisiTidur.java* memiliki *layout posisitidur_fragment.xml* untuk memanggil menu posisi tidur yang baik selama masa kehamilan,
4. *NutrisiKehamilan.java* memiliki *layout nutrisikehamilan_fragment.xml* untuk memanggil menu nutrisi penting saat kehamilan,
5. *MakananBaik.java* memiliki *layout makananbaik_fragment.xml* untuk memanggil menu prinsip makanan baik selama masa kehamilan,
6. *MakananBuruk.java* memiliki *layout makananburuk_fragment.xml* untuk memanggil menu makanan yang harus dihindari,
7. *TujuanManfaatSenamHamil.java* memiliki *layout tms_hamil_fragment.xml* untuk memanggil menu tujuan dan manfaat senam hamil,
8. *EfekSeks.java* memiliki *layout efekseks_fragment.xml* untuk memanggil menu efek kondisi kehamilan dengan seks.

Tampilan *sub menu* informasi kehamilan ditunjukkan pada gambar 4.6 dan gambar 4.7 sebagai berikut :



Informasi Kehamilan

Tanda Kehamilan

Tidak Yakin anda hamil meski haid sudah terlambat seminggu? meski sudah ada test pack untuk menguji kehamilan kadang mempercayai perubahan pada tubuh sebagai pertanda kehamilan masih merupakan cara ampuh. Berikut ini adalah 10 tanda untuk memastikan hamil atau tidaknya anda

1. Puting/Payudara Lebih Lembut

Jika Anda hamil, anda akan mengenali bahwa payudara dan putingnya menjadi lebih lembut sekitar tiga pekan setelah pembuahan (Saat haid terlambat sekitar tiga minggu). Mungkin payudara terasa bergikak serupa dengan saat menjelang haid

2. Muncul Flek dan Kram

Saat anda hamil, biasanya ditandai dengan munculnya flek berwarna pink di



Informasi Kehamilan

Tips Merencanakan Jenis Kelamin Anak

Sedara ilmiah, penentuan jenis kelamin calon bayi sangat dipengaruhi oleh jenis kromosom yang berhasil menjangkau sel telur. Bila kromosom X yang berhasil membuahi sel telur maka akan lahir bayi perempuan. Sebaliknya, bila kromosom Y yang membuahi maka akan lahir bayi laki-laki

Sifat kromosom X berbeda dengan kromosom Y. Kromosom X meski masa hidupnya lebih lama, memiliki kemampuan berenang lebih lambat dibandingkan dengan kromosom Y. Sedangkan kromosom Y itu merupakan perenang tangkas meski masa hidupnya lebih pendek

Kiat yang mengikuti paham mitologi kuno yang juga diikuti oleh dr. Jules Black dan Australia. Katanva keberhasilannya



Informasi Kehamilan

Posisi Tidur Yang Baik Selama Masa Kehamilan

Banyak ibu hamil yang bingung harus tidur dengan posisi yang bagaimana? Dan apakah bayinya aman dan merasa nyaman? Posisi tidur yang bagaimanakah yang baik selama masa kehamilan?

Pada kehamilan trimester awal, ibu hamil dapat tidur dan beristirahat dengan berbagai posisi apapun yang penting dapat memberikan rasa nyaman bagi sang ibu

Ibu hamil sebaiknya tidak perlu khawatir bayi dalam kandungannya merasa tidak nyaman atau berbahaya, karena tubuh ibu hamil diciptakan begitu unik sehingga dapat memberikan perlindungan juga janin dalam kandungan tidak pernah merasa tak nyaman karena janin dalam kandungan mengapung dalam cairan ketuban dan mempunyai ruang sendiri untuk bebas bergerak

TIDUR DENGAN POSISI TENGGURAP aman



Informasi Kehamilan

Nutrisi Penting Selama Kehamilan

Karbohidrat



1. Karbohidrat dan lemak sebagai sumber zat tenaga untuk menghasilkan kalori yang dapat diperoleh sereal dan umbi-umbian



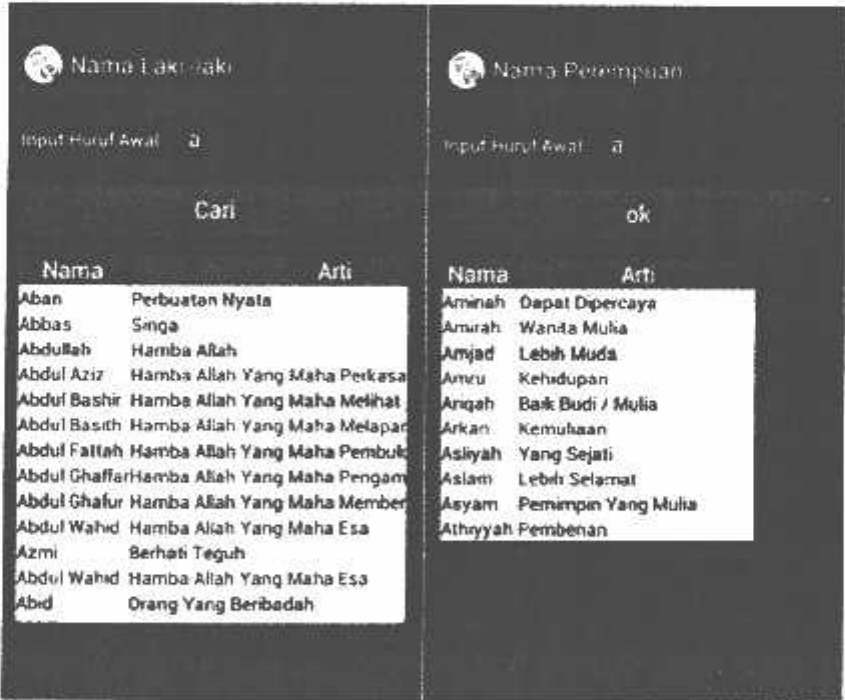
Gambar 4.6 Tampilan Sub Menu Informasi Kehamilan Bagian Pertama



Gambar 4.7 Tampilan Sub Menu Informasi Kehamilan Bagian Kedua

4.1.6 Tampilan Form Contoh Nama Anak

Form contoh nama anak dibagi menjadi dua bagian, yaitu contoh nama anak laki-laki dan contoh nama anak perempuan. *Form* nama anak laki-laki dapat dimunculkan dengan memilih menu nama anak laki-laki pada *navigation drawer*. *Form* nama anak laki-laki dipanggil melalui *main_activity.java* dengan menggunakan *NavDrawerItem.java* menuju *DBHelperNamaLaki.java*, dimana *DBHelperNamaLaki.java* memanggil *namalaki_fragment.xml* untuk menampilkan layoutnya. Sedangkan pada *form* nama anak perempuan dapat dimunculkan dengan memilih menu nama anak perempuan pada *navigation drawer*. *Form* nama anak perempuan dipanggil melalui *main_activity.java* dengan menggunakan *NavDrawerItem.java* menuju *DBHelperNamaPerempuan.java*, dimana *DBHelperNama.java* memanggil *namaperempuan_fragment.xml* untuk menampilkan layoutnya. User memasukkan huruf awal dari nama yang ingin dicari, aplikasi akan memproses dan menampilkan data berupa nama dan arti sesuai dengan huruf awal yang dimasukkan. Tampilan menu contoh nama anak ditunjukkan pada gambar 4.8 sebagai berikut,



Gambar 4.8 Tampilan Form Nama Laki-Laki dan Perempuan

4.2 Pengujian Fungsional Aplikasi

Pengujian fungsional bertujuan untuk mengetahui hasil dari jalannya aplikasi yang dibuat. Hasil dari pengujian fungsional terhadap aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina Berbasis Android ditunjukkan pada tabel 4.1

Tabel 4.1 Pengujian Fungsional pada beberapa perangkat Android

No	Fungsi	Hasil			
		A	B	C	D
1	Tampilan Utama	Y	Y	Y	Y
2	Tampilan Tentang Program	Y	Y	Y	Y
3	Tampilan Menu	Y	Y	Y	Y
4	Tampilan Prediksi	Y	Y	Y	Y
5	Tampilan Perencanaan	Y	Y	Y	Y
6	Tampilan Grafik Gender Cina	Y	Y	Y	Y
7	Tampilan Informasi Kehamilan	Y	Y	Y	Y
8	Tampilan Perkembangan Janin	Y	Y	Y	Y
9	Tampilan Tanda Kehamilan	Y	Y	Y	Y
10	Tampilan Nutrisi	Y	Y	Y	Y
11	Tampilan Makanan baik	Y	Y	Y	Y
12	Tampilan Makanan Dihindari	Y	Y	Y	Y
13	Tampilan Posisi Tidur	Y	Y	Y	Y
14	Tampilan Tips Perencanaan	Y	Y	Y	Y
15	Tampilan Olahraga Ibu Hamil	Y	Y	Y	Y
16	Tampilan Tampilan Seks ibu hamil	Y	Y	Y	Y
17	Tampilan Contoh nama Anak Laki-laki	Y	Y	Y	Y
18	Tampilan Contoh nama Anak Perempuan	Y	Y	Y	Y

Keterangan :

Y = Berhasil

X = Gagal

A = Andromax I3s (Jelly Bean 4.3)

B = Samsung Galaxy S2 (Ice Cream Sandwich 4.0)

C = Sony Experia Z (Jelly Bean 4.3)

D = HTC One S (Ice Cream Sandwich 4.0)

Aplikasi dapat dijalankan pada sistem operasi Android dari versi 2.3 (Gingerbread) hingga 4.3 (Jelly Bean). Pada pengujian fungsional, 18 dari 18 menu tampilan dapat ditampilkan pada 4 ponsel Android. Sehingga memperoleh persentase 100%.

$$\frac{18}{18} \times 100\% = 100\%$$

4.3 Pengujian Aplikasi Pada User

Pengujian Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Kehamilan Berdasarkan Grafik Gender Cina Berbasis Android pada pengguna dilakukan dengan memberikan beberapa pertanyaan kepada user yang didasarkan atas pengujian sistem aplikasi. Pengujian *user* dilakukan kepada 6 orang responden yang keseluruhannya merupakan calon ibu dengan hasil USG untuk memberikan penilaian dan perbandingan hasil terhadap aplikasi ini. Hasil pengujian ditunjukkan pada tabel 4.2,

Tabel 4.2 Pengujian Aplikasi Pada User

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	100%	0%
2	Apakah desain Aplikasi menarik ?	83%	17%
3	Apakah alur jalannya program mudah dimengerti ?	66%	34%
4	Apakah jenis kelamin janin hasil USG telah sesuai dengan hasil prediksi aplikasi ?	100%	0%

Dari hasil pengujian dan penilaian pengguna, 100% menyatakan aplikasi mudah digunakan, 83% menyatakan desain aplikasi cukup menarik, 66% menyatakan alur program mudah dimengerti, sedangkan untuk pertanyaan keempat hasil uji coba perbandingan aplikasi dengan hasil USG ditunjukkan pada tabel 4.3 sebagai berikut,

Tabel 4.3 Perbandingan Hasil USG dengan Aplikasi

No	Nama Ibu	Usia saat ibu mulai hamil	Bulan Kelahiran Anak	Bulan haid terakhir	Hasil USG	Prediksi Aplikasi
1	Puspa	23 tahun	Oktober	Februari	Laki-laki	Laki-laki
2	Sufiyah	23 tahun	November	Maret	Perempuan	Perempuan
3	Rina	39 tahun	Agustus	Desember	Perempuan	Perempuan
4	Tenri Hidayat	28 tahun	April	Agustus	Laki-laki	Laki-laki
5	Dani	37 tahun	Oktober	Februari	Perempuan	Perempuan
6	Nurlaili	26 tahun	Maret	Juni	Laki-laki	Laki-laki

Dari hasil perbandingan, 100% hasil USG *user* sesuai dengan hasil prediksi pada aplikasi, dapat disimpulkan pada pengujian hasil USG dari 6 responden yang merupakan calon ibu tingkat keakuratan fungsi prediksi mencapai 100%.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan antara lain :

1. Dari hasil pengujian fungsional yang dilakukan, didapatkan hasil bahwa semua fungsi pada Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina Berbasis Android berjalan dengan baik.
2. Dari hasil pengujian terhadap pengguna, didapatkan hasil bahwa 100% menyatakan aplikasi mudah digunakan, 73% menyatakan desain aplikasi cukup menarik, 66% menyatakan alur program mudah dimengerti, dan 100% hasil USG dari responden sesuai dengan hasil prediksi pada aplikasi.
3. Aplikasi ini dapat dijalankan pada OS Android dari versi Honeycomb (3.0) sampai versi Jelly Bean (4.3)

5.2 Saran

Aplikasi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan lebih lanjut. adapun saran yang dapat berfungsi untuk pengoptimalan aplikasi monitoring pelari ini dikemudian hari diantaranya :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi agar tampilan layar dapat kompatibel dan dinamis mengikuti ukuran *Smartphone*.
2. Memperbaiki User Interface atau tampilan antar pengguna dengan desain yang lebih baik.
3. Penggunaan metode ilmiah dalam pencarian hasil dari prediksi dan perencanaan berdasarkan Grafik Gender Cina.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dewi, Sutrisna. 145 Qucstion & Answer Pregnancy and Childbirth-Segala Hal Tentang Kehamilan dan Persalinan. Penerbit Andi Offset. Yogyakarta, 2004.
 - [2] Bossler, Beverly. Courtesans, Concubines and the Cult of Female Fidelity: Gender and Social Change in China, Cambridge, MA: Harvard University Press, 2012.
 - [3] Tsai, Allen. "The Origin of Chinese Baby Gender Prediction Chart". 10 July 2013.
<http://www.chinesefortunecalendar.com/BabyGenderPredictionChart.htm>
 - [4] Agus Susanto & Anang Suhardianto. "Menebak jenis kelamin janin". Majalah Aku Tahu edisi 99. Penerbit Yayasan Pengembangan Sumberdaya Manusia. Jakarta, 1991.
 - [5] Safaat, Il, Nazruddin. Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android. Penerbit Informatika. Bandung, 2012.
 - [6] Priyanta F. "Pemrograman android untuk pemula", Penerbit Cerdas Pustaka Publisher, Jakarta, 2011.
 - [7] Bambang Hariyanto. "Esensi-esensi bahasa pemrograman Java", Penerbit Informatika, Bandung, 2011.
 - [8] Supardi, Yanuar. Semua Bisa Menjadi Programmer Android Basic, PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2011.
 - [9] Dharma Kasman, Akhmad. "Kolaborasi Dahsyat Android Dengan PHP & MYSQL", Lokomedia. Jakarta, 2012.
-



FORMULIR PERBAIKAN SKRIPSI

Dalam pelaksanaan ujian skripsi jenjang Strata Satu (S-1) Program Studi Teknik Informatika. Maka perlu adanya perbaikan untuk mahasiswa :

Nama : Gilang Pradana Surya Dharma

NIM : 0818048

Program Studi : Teknik Informatika S-1

Judul : Aplikasi Prediksi Dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina Berbasis Android

No	Penguji	Tanggal	Uraian	Paraf
1	Penguji I	23 Agustus 2014	1. Bab III : Flowchart untuk perhitungan utama (kalender Cina) belum ada	
2	Penguji II	23 Agustus 2014	1. Latar belakang perbaiki 2. Batasan masalah perbaiki 3. Landasan teori aplikasi hilangkan 4. Tambahkan flowchart mengenai prediksi dan perencanaan 5. Tambahkan sitasi referensi untuk grafik gender Cina 6. Tambahkan pengujian pengguna dibandingkan dengan hasil USG 7. Tambahkan hasil kuisioner berdasarkan pengguna Ibu hamil yang dilengkapi fotokopi hasil USG	

Penguji I

Michael Ardita, ST, MT
NIP.P. 1031000434

Penguji II

Karina Auliasari, ST, M.Eng
NIP.P. 1031000426



BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

Nama : Gilang Pradana Surya Dharma
NIM : 0818048
Program Studi : Teknik Informatika S-1
Judul : Aplikasi Prediksi Dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina Berbasis Android

Dipertahankan di hadapan Majelis Penguji Skripsi jenjang Strata Satu (S-1) pada :

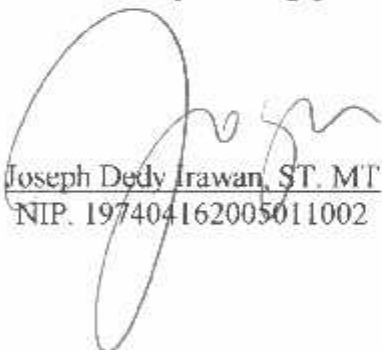
Hari : Sabtu

Tanggal : 23 Agustus 2014

Nilai :

Panitia Penguji Skripsi

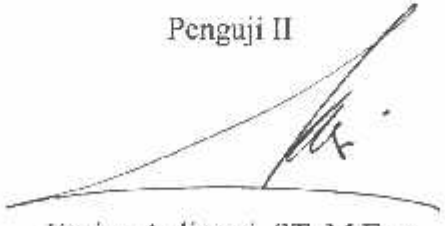
Ketua Majelis Penguji


Joseph Dedy Irawan, ST, MT
NIP. 197404162005011002

Penguji I


Michael Ardita, ST, MT
NIP.P. 1031000434

Penguji II


Karina Auliasari, ST, M.Eng
NIP.P. 1031000426



PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Gilang Pradana Surya Dharma

NIM : 0818048

Program Studi : Teknik Informatika S-1

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Aplikasi Prediksi Dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina Berbasis Android” yang saya buat adalah hasil karya sendiri, tidak merupakan plagiasi dari karya orang lain.

Dalam skripsi ini tidak memuat karya orang lain, kecuali dicantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dan apabila dikemudian hari terdapat pelanggaran atas surat pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksinya.

Malang, Juli 2015

Gilang Pradana Surya Dharma
NIM. 0818048

LAMPIRAN APLIKASI PREDIKSI DAN PERENCANAAN JENIS KELAMIN JANIN BERDASARKAN GRAFIK GENDER CINA BERBASIS ANDROID

1. Main Activity.java

```
package com.example.androidmobilekehamilan;

import com.example.androidmobilekehamilan.adapter.AbstractNavDrawerActivity;
import com.example.androidmobilekehamilan.adapter.NavDrawerActivityConfiguration;
import com.example.androidmobilekehamilan.adapter.NavDrawerItem;
import com.example.androidmobilekehamilan.adapter.NavMenuSection;
import com.example.androidmobilekehamilan.adapter.NavMenuItem;
import com.example.androidmobilekehamilan.adapter.NavDrawerAdapter;
import android.os.Bundle;

public class MainActivity extends AbstractNavDrawerActivity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        if ( savedInstanceState == null ) {
            getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
MainFragment()).commit();
        }
    }

    @Override
    protected NavDrawerActivityConfiguration getNavDrawerConfiguration() {

        NavDrawerItem[] menu = new NavDrawerItem[] {
            NavMenuSection.create( 100, "Prediksi & Perencanaan"),
            NavMenuItem.create(101,"Prediksi", "navdrawer_prediksi", true, this),
            NavMenuItem.create(102, "Perencanaan", "navdrawer_rencana", true, this),
            NavMenuItem.create(103, "Grafik Gender Cina", "navdrawer_pr_about", true, this),
            NavMenuSection.create(200, "Informasi Ibu Hamil"),
            NavMenuItem.create(201, "Informasi Kehamilan", "navdrawer_info", true, this),
            NavMenuItem.create(202, "Perkembangan Janin", "navdrawer_janin", true, this),
            NavMenuSection.create(300, "Contoh Nama Anak"),
            NavMenuItem.create(301, "Nama Laki-laki", "navdrawer_laki", true, this),
            NavMenuItem.create(302, "Nama Perempuan", "navdrawer_perempuan", true, this),
            NavMenuSection.create(400, "About"),
            NavMenuItem.create(401, "Tentang Program", "navdrawer_about", true, this),
            NavMenuItem.create(402, "Petunjuk Penggunaan", "navdrawer_petunjuk",
true, this));
    }
}
```

```

        NavDrawerActivityConfiguration navDrawerActivityConfiguration = new
NavDrawerActivityConfiguration();
        navDrawerActivityConfiguration.setMainLayout(R.layout.activity_main);
        navDrawerActivityConfiguration.setDrawerLayoutId(R.id.drawer_layout);
        navDrawerActivityConfiguration.setLeftDrawerId(R.id.left_drawer);
        navDrawerActivityConfiguration.setNavItems(menu);
        navDrawerActivityConfiguration.setDrawerShadow(R.drawable.drawer_shadow);
        navDrawerActivityConfiguration.setDrawerOpenDesc(R.string.drawer_open);
        navDrawerActivityConfiguration.setDrawerCloseDesc(R.string.drawer_close);
        navDrawerActivityConfiguration.setBaseAdapter(
            new NavDrawerAdapter(this, R.layout.navdrawer_item, menu));
        return navDrawerActivityConfiguration;
    }

    @Override
    protected void onNavItemSelected(int id) {
        switch ((int)id) {
            case 101:
                getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
PrediksiFragment()).addToBackStack(null).commit();
                break;
            case 102:
                getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
RencanaFragment()).addToBackStack(null).commit();
                break;
            case 103:
                getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
AboutPRIFragment()).addToBackStack(null).commit();
                break;
            case 201:
                getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
IKFragment()).addToBackStack(null).commit();
                break;
            case 202:
                getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
PerkembanganFragment()).addToBackStack(null).commit();
                break;
            case 301:
                getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
BacaDatabaseNamaLaki()).addToBackStack(null).commit();
                break;
            case 302:
                getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
BacaDatabaseNamaPerempuan()).addToBackStack(null).commit();
                break;
            case 401:
                getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_frame, new
TentangFragment()).addToBackStack(null).commit();
                break;
            case 402:

```

```

        getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id content_frame, new
        PetunjukPenggunaan()).addToBackStack(null).commit();
        break;
    }
}

```

2. AbstractNavDrawerActivity.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan.adapter;

import com.example.androidmobilekehamilan.R;

import android.content.res.Configuration;
import android.os.Bundle;
import android.support.v4.app.ActionBarDrawerToggle;
import android.support.v4.app.FragmentActivity;
import android.support.v4.view.GravityCompat;
import android.support.v4.widget.DrawerLayout;
import android.view.KeyEvent;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.ListView;

public abstract class AbstractNavDrawerActivity extends FragmentActivity {

    private DrawerLayout mDrawerLayout;
    private ActionBarDrawerToggle mDrawerToggle;

    private ListView mDrawerList;

    private CharSequence mDrawerTitle;
    private CharSequence mTitle;

    private NavDrawerActivityConfiguration navConf;

    protected abstract NavDrawerActivityConfiguration getNavDrawerConfiguration();

    protected abstract void onNavItemSelected( int id );

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        navConf = getNavDrawerConfiguration();

        setContentView(navConf.getMainLayout());

        mTitle = mDrawerTitle = getTitle();
    }
}

```

```

mDrawerLayout = (DrawerLayout) findViewById(navConf.getDrawerLayoutId()),
mDrawerList = (ListView) findViewById(navConf.getLeftDrawerId());
mDrawerList.setAdapter(navConf.getBaseAdapter());
mDrawerList.setOnItemClickListener(new DrawerItemClickListener());

this.initDrawerShadow();

getActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
getActionBar().setHomeButtonEnabled(true);

mDrawerToggle = new ActionBarDrawerToggle(
    this,
    mDrawerLayout,
    getDrawerIcon(),
    navConf.getDrawerOpenDesc(),
    navConf.getDrawerCloseDesc()
) {
    public void onDrawerClosed(View view) {
        getActionBar().setTitle(mTitle);
        invalidateOptionsMenu();
    }

    public void onDrawerOpened(View drawerView) {
        getActionBar().setTitle(mDrawerTitle);
        invalidateOptionsMenu();
    }
},
mDrawerLayout.setDrawerListener(mDrawerToggle);
}

protected void initDrawerShadow() {
    mDrawerLayout.setDrawerShadow(navConf.getDrawerShadow(), GravityCompat.START);
}

protected int getDrawerIcon() {
    return R.drawable.ic_drawer;
}

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    mDrawerToggle.syncState();
}

@Override
public void onConfigurationChanged(Configuration newConfig) {
    super.onConfigurationChanged(newConfig);
    mDrawerToggle.onConfigurationChanged(newConfig);
}

```

```

@Override
public boolean onPrepareOptionsMenu(Menu menu) {
    if ( navConf.getActionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen() != null ) {
        boolean drawerOpen = mDrawerLayout.isDrawerOpen(mDrawerList);
        for( int item : navConf.getActionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen() ) {
            menu.findItem(item).setVisible(!drawerOpen);
        }
    }
    return super.onPrepareOptionsMenu(menu);
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    if (mDrawerToggle.onOptionsItemSelected(item)) {
        return true;
    }
    else {
        return false;
    }
}

@Override
public boolean onKeyDown(int keyCode, KeyEvent event) {
    if ( keyCode == KeyEvent.KEYCODE_MENU ) {
        if ( this.mDrawerLayout.isDrawerOpen(this.mDrawerList) ) {
            this.mDrawerLayout.closeDrawer(this.mDrawerList);
        }
        else {
            this.mDrawerLayout.openDrawer(this.mDrawerList);
        }
        return true;
    }
    return super.onKeyDown(keyCode, event);
}

protected DrawerLayout getDrawerLayout() {
    return mDrawerLayout;
}

protected ActionBarDrawerToggle getDrawerToggle() {
    return mDrawerToggle;
}

private class DrawerItemClickListener implements ListView.OnItemClickListener {
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
        selectItem(position);
    }
}

public void selectItem(int position) {

```

```

        NavDrawerItem selectedItem = navConf.getNavItems()[position];

        this.onNavItemSelected(selectedItem.getId());
        mDrawerList.setItemChecked(position, true);

        if (selectedItem.updateActionBarTitle()) {
            setTitle(selectedItem.getLabel());
        }

        if (this.mDrawerLayout.isDrawerOpen(this.mDrawerList)) {
            mDrawerLayout.closeDrawer(mDrawerList);
        }
    }

    @Override
    public void setTitle(CharSequence title) {
        mTitle = title;
        getActionBar().setTitle(mTitle);
    }
}

```

3. NavDrawerActivityConfiguration.java

```

import android.widget.BaseAdapter;

public class NavDrawerActivityConfiguration {

    private int mainLayout;
    private int drawerShadow;
    private int drawerLayoutId;
    private int leftDrawerId;
    private int[] actionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen;
    private NavDrawerItem[] navItems;
    private int drawerOpenDesc;
    private int drawerCloseDesc;
    private BaseAdapter baseAdapter;

    public int getMainLayout() {
        return mainLayout;
    }

    public void setMainLayout(int mainLayout) {
        this.mainLayout = mainLayout;
    }

    public int getDrawerShadow() {
        return drawerShadow;
    }

    public void setDrawerShadow(int drawerShadow) {

```

```

        this.drawerShadow = drawerShadow;
    }

    public int getDrawerLayoutId() {
        return drawerLayoutId;
    }

    public void setDrawerLayoutId(int drawerLayoutId) {
        this.drawerLayoutId = drawerLayoutId;
    }

    public int getLeftDrawerId() {
        return leftDrawerId;
    }

    public void setLeftDrawerId(int leftDrawerId) {
        this.leftDrawerId = leftDrawerId;
    }

    public int[] getActionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen() {
        return actionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen;
    }

    public void setActionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen(
        int[] actionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen) {
        this.actionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen =
actionMenuItemsToHideWhenDrawerOpen;
    }

    public NavDrawerItem[] getNavItems() {
        return navItems;
    }

    public void setNavItems(NavDrawerItem[] navItems) {
        this.navItems = navItems;
    }

    public int getDrawerOpenDesc() {
        return drawerOpenDesc;
    }

    public void setDrawerOpenDesc(int drawerOpenDesc) {
        this.drawerOpenDesc = drawerOpenDesc;
    }

    public int getDrawerCloseDesc() {
        return drawerCloseDesc;
    }

    public void setDrawerCloseDesc(int drawerCloseDesc) {
        this.drawerCloseDesc = drawerCloseDesc;
    }

```

```

    }

    public BaseAdapter getBaseAdapter() {
        return baseAdapter;
    }

    public void setBaseAdapter(BaseAdapter baseAdapter) {
        this.baseAdapter = baseAdapter;
    }
}

```

4. NavDrawerAdapter.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan.adapter;

import com.example.androidmobilekehamilan.R;

import android.content.Context;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.TextView;

public class NavDrawerAdapter extends ArrayAdapter<NavDrawerItem> {

    private LayoutInflater inflater;

    public NavDrawerAdapter(Context context, int textViewResourceId, NavDrawerItem[]
objects ) {
        super(context, textViewResourceId, objects);
        this.inflater = LayoutInflater.from(context);
    }

    @Override
    public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {
        View view = null ;
        NavDrawerItem menuItem = this.getItem(position);
        if ( menuItem.getType() == NavMenuItem.ITEM_TYPE ) {
            view = getItemView(convertView, parent, menuItem );
        }
        else {
            view = getSectionView(convertView, parent, menuItem);
        }
        return view ;
    }

    public View getItemView( View convertView, ViewGroup parentView, NavDrawerItem
navDrawerItem ) {

```

```

NavMenuItem menuItem = (NavMenuItem) navDrawerItem ;
NavMenuItemHolder navMenuItemHolder = null;

if (convertView == null) {
    convertView = inflater.inflate( R.layout.navdrawer_item, parentView, false);
    TextView labelView = (TextView) convertView
        .findViewById( R.id.navmenuItem_label );
    ImageView iconView = (ImageView) convertView
        .findViewById( R.id.navmenuItem_icon );

    navMenuItemHolder = new NavMenuItemHolder();
    navMenuItemHolder.labelView = labelView ;
    navMenuItemHolder.iconView = iconView ;

    convertView.setTag(navMenuItemHolder);
}

if ( navMenuItemHolder == null ) {
    navMenuItemHolder = (NavMenuItemHolder) convertView.getTag(),
}

navMenuItemHolder.labelView.setText(menuItem.getLabel());
navMenuItemHolder.iconView.setImageResource(menuItem.getIcon());

return convertView ;
}

public View getSectionView(View convertView, ViewGroup parentView,
    NavDrawerItem navDrawerItem) {

    NavMenuSection menuSection = (NavMenuSection) navDrawerItem ;
    NavMenuSectionHolder navMenuSectionHolder = null;

    if (convertView == null) {
        convertView = inflater.inflate( R.layout.navdrawer_section, parentView, false);
        TextView labelView = (TextView) convertView
            .findViewById( R.id.navmenusection_label );

        navMenuSectionHolder = new NavMenuSectionHolder();
        navMenuSectionHolder.labelView = labelView ;
        convertView.setTag(navMenuSectionHolder);
    }

    if ( navMenuSectionHolder == null ) {
        navMenuSectionHolder = (NavMenuSectionHolder) convertView.getTag(),
    }

    navMenuSectionHolder.labelView.setText(menuSection.getLabel());

    return convertView ;
}

```

```

@Override
public int getViewTypeCount() {
    return 2;
}

@Override
public int getItemViewType(int position) {
    return this.getItem(position).getType();
}

@Override
public boolean isEnabled(int position) {
    return getItem(position).isEnabled();
}

private static class NavMenuItemHolder {
    private TextView labelView;
    private ImageView iconView;
}

private class NavMenuSectionHolder {
    private TextView labelView;
}
}

```

5. NavDrawerItem.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan.adapter;

public interface NavDrawerItem {
    public int getId();
    public String getLabel();
    public int getType();
    public boolean isEnabled();
    public boolean updateActionBarTitle();
}

```

6. NavMenuItem.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan.adapter;

import android.content.Context;

public class NavMenuItem implements NavDrawerItem {

    public static final int ITEM_TYPE = 1 ;
}

```

```

    private int id ;
    private String label ;
    private int icon ,
    private boolean updateActionBarTitle ;

    private NavMenuItem() {
    }

    public static NavMenuItem create( int id, String label, String icon, boolean
updateActionBarTitle, Context context ) {
        NavMenuItem item = new NavMenuItem();
        item.setId(id);
        item.setLabel(label);
        item.setIcon(context.getResources().getIdentifier( icon, "drawable",
context.getPackageName()));
        item.setUpdateActionBarTitle(updateActionBarTitle);
        return item;
    }

    @Override
    public int getType() {
        return ITEM_TYPE;
    }

    public int getId() {
        return id;
    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    public String getLabel() {
        return label;
    }

    public void setLabel(String label) {
        this.label = label;
    }

    public int getIcon() {
        return icon;
    }

    public void setIcon(int icon) {
        this.icon = icon;
    }

    @Override
    public boolean isEnabled() {
        return true;
    }

```

```

    }

    @Override
    public boolean updateActionBarTitle() {
        return this.updateActionBarTitle;
    }

    public void setUpdateActionBarTitle(boolean updateActionBarTitle) {
        this.updateActionBarTitle = updateActionBarTitle;
    }
}

```

7. NavMenuSection.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan.adapter;

public class NavMenuSection implements NavDrawerItem {

    public static final int SECTION_TYPE = 0;
    private int id;
    private String label;

    private NavMenuSection() {
    }

    public static NavMenuSection create( int id, String label ) {
        NavMenuSection section = new NavMenuSection();
        section.setLabel(label);
        return section;
    }

    @Override
    public int getType() {
        return SECTION_TYPE;
    }

    public String getLabel() {
        return label;
    }

    public void setLabel(String label) {
        this.label = label;
    }

    @Override
    public boolean isEnabled() {
        return false;
    }

    public int getId() {
        return id;
    }
}

```

```

    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    @Override
    public boolean updateActionBarTitle() {
        return false;
    }
}

```

8. Activity_Main.xml

```

<android.support.v4.widget.DrawerLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/drawer_layout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <FrameLayout
        android:id="@+id/content_frame"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />

    <ListView
        android:id="@+id/left_drawer"
        android:layout_width="240dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_gravity="start"
        android:background="@color/purple_dark"
        android:choiceMode="singleChoice"
        android:divider="@android:color/darker_gray"
        android:dividerHeight="0.1dp"
        android:listSelector="@drawable/navdrawer_listselector">

</android.support.v4.widget.DrawerLayout>

```

9. MainFragment.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan;

import android.os.Bundle;
import android.support.v4.app.Fragment;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;

public class MainFragment extends Fragment {

```

```

@Override
public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
    Bundle savedInstanceState) {
    // Inflate the layout for this fragment
    return inflater.inflate(R.layout.main_fragment, container, false);
}
}

```

10. Main_Fragment.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/bg_home"
    android:orientation="vertical">

</LinearLayout>

```

11. PrediksiFragment.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan;

import com.example.androidmobilekehamilan.custom.CustomDialogBuilder;
import com.example.androidmobilekehamilan.listener.ListenerBulan;
import com.example.androidmobilekehamilan.listener.ListenerUmur;
import com.example.androidmobilekehamilan.R;
import android.content.DialogInterface;
import android.os.Bundle;
import android.support.v4.app.Fragment;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.TextView;

public class PrediksiFragment extends Fragment {
    private Spinner spinner1, spinner2;
    private Button btnPrediksi;
    private String hasil;
    private static final String purple_dark = "#6a3ab2";
    private String prd;
    private TextView jlsPrd;

    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
        Bundle savedInstanceState) {
        // Inflate the layout for this fragment
        View rootView = inflater.inflate(R.layout.prediksi_fragment, container, false);
    }
}

```



```

        penjelasanAwal(rootView),
        inputListenerKeSeleksiSpinner(rootView),
        seleksiItemSpinner(rootView);
        return rootView,
    }

// Menambahkan spinner1 agar ketika dipilih keluar toast
    public void inputListenerKeSeleksiSpinner(View rootView)
    {
        spinner1=(Spinner)rootView.findViewById(R.id.spinBulan);
        spinner1.setOnItemClickListener(new ListenerBulan());
        spinner2=(Spinner)rootView.findViewById(R.id.spinUmur);
        spinner2.setOnItemClickListener(new ListenerUmur());
    }

// Mengambil value dari Spinner
    public void seleksiItemSpinner(View rootView)
    {
        spinner1=(Spinner)rootView.findViewById(R.id.spinBulan);
        spinner2=(Spinner)rootView.findViewById(R.id.spinUmur);
        btnPrediksi=(Button)rootView.findViewById(R.id.btnPrediksi);

        btnPrediksi.setOnClickListener(new OnClickListener()
        {
            public void onClick(View v)
            {
                // untuk bulan januari
                if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
                spinner2.getSelectedItem().toString().equals("18"))
                {
                    hasil="Perempuan";
                } else
                if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
                spinner2.getSelectedItem().toString().equals("19"))
                {
                    hasil="Laki-laki";
                } else
                if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
                spinner2.getSelectedItem().toString().equals("20"))
                {
                    hasil="Perempuan";
                } else
                if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
                spinner2.getSelectedItem().toString().equals("21"))
                {
                    hasil="Laki-laki";
                } else
                if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
                spinner2.getSelectedItem().toString().equals("22"))
                {
                    hasil="Perempuan";
                }
            }
        });
    }

```

```

        } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("23"))
            {
                hasil="Laki-laki";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("24"))
            {
                hasil="Laki-laki";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("25"))
            {
                hasil="Perempuan";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("26"))
            {
                hasil="Laki-laki";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("27"))
            {
                hasil="Perempuan";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("28"))
            {
                hasil="Laki-laki";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("29"))
            {
                hasil="Perempuan";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("30"))
            {
                hasil="Laki-laki";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("31"))
            {
                hasil="Laki-laki";
            } else
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("32"))
            {
                hasil="Laki-laki";
            } else

```

```

        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("33"))
        {
            hasil="Perempuan";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("34"))
        {
            hasil="Laki-laki";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("35"))
        {
            hasil="Laki-laki";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("36"))
        {
            hasil="Perempuan";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("37"))
        {
            hasil="Laki-laki";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("38"))
        {
            hasil="Perempuan";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("39"))
        {
            hasil="Laki-laki";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("40"))
        {
            hasil="Perempuan";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("41"))
        {
            hasil="Laki-laki";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("42"))
        {
            hasil="Perempuan";
        } else

```

```

        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("43"))
        {
            hasil="Laki-laki";
        } else
        {
            if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("44"))
            {
                hasil= "Laki-Laki";
            } else
            {
                if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("Januari") &&
spinner2.getSelectedItem().toString().equals("45"))
                {
                    hasil="Perempuan";
                } else
                {
                    //
                }
            }
        }

CustomDialogBuilder cDialog = new CustomDialogBuilder(getActivity());
cDialog.setTitle("SELAMAT!!!");
cDialog.setTitleColor(purple_dark);
cDialog.setDividerColor(purple_dark);
cDialog.setMessage("Jenis kelamin bayi anda " +hasil);
cDialog.setNeutralButton("OK", new
DialogInterface.OnClickListener()
{
    @Override
    public void onClick(DialogInterface dialog, int which)
    {
        //
    }
}).show();

});

}

public void penjelasanAwal(View rootView){
    jlsPrd = (TextView)rootView.findViewById(R.id.jlsPrd);
    prd = "Pilih umur serta bulan menstruasi terakhir ibu sebelum hamil :";
    jlsPrd.setText(String.valueOf(prd));
}

}

```

12. Prediksi_Fragment.xml

```

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/LinearLayout1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"

```

```

android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
tools:context=".MainActivity" >

```

```

<LinearLayout
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:layout_gravity="center"
    android:background="@drawable/bgutama"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingLeft="@dimen/text_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/text_horizontal_margin" >

```

```

<TextView
    android:id="@+id/jlsPrd"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text=""
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />

```

```

<LinearLayout
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingTop="5dp"
    android:paddingBottom="5dp"
    android:orientation="horizontal"
    android:paddingLeft="@dimen/text_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/text_horizontal_margin" >

```

```

<TextView
    android:id="@+id/tvPilihbulan"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/pilih_bulan"
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />

```

```

<Spinner
    android:id="@+id/spinBulan"
    style="@style/DropDownNav.Mobile_kehamilan"
    android:layout_width="121dp"
    android:layout_height="36dp"
    android:entries="@array/array_bulan"
    android:prompt="@string/bulan_menstruasi" />

```

```

</LinearLayout>

```

```

<LinearLayout
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"

```

```

        android:orientation="horizontal"
        android:paddingTop="5dp"
        android:paddingBottom="5dp"
        android:paddingLeft="@dimen/text_horizontal_margin"
        android:paddingRight="@dimen/text_horizontal_margin">

<TextView
    android:id="@+id/tvUmur"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/pilih_umur"
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"/>

<Spinner
    android:id="@+id/spinUmur"
    android:layout_width="62dp"
    android:layout_height="36dp"
    style="@style/DropDownNav.Mobile_kehamilan"
    android:entries="@array/array_umur"
    android:prompt="@string/umur_ibu"/>

</LinearLayout>

<Button
    android:id="@+id/btnPrediksi"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/button_prediksi"/>

</LinearLayout>
</LinearLayout>

```

13. Rencana_Fragment.xml

```

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/LinearLayout1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context="Merencanakan" >

    <LinearLayout
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="fill_parent"
        android:background="@drawable/bgutama"
        android:orientation="vertical"

```

```
android:paddingLeft="@dimen/text_horizontal_margin"
android:paddingRight="@dimen/text_horizontal_margin" >
```

```
<TextView
    android:id="@+id/jlsRcn"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text=""
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
```

```
<LinearLayout
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:paddingTop="5dp"
    android:paddingBottom="5dp"
    android:orientation="horizontal"
    android:paddingLeft="@dimen/text_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/text_horizontal_margin" >
```

```
<TextView
    android:id="@+id/tvUmur"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/pilih_umur"
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
```

```
<Spinner
    android:id="@+id/spinUmur"
    style="@style/DropDownNav.Mobile_kehamilan"
    android:layout_width="62dp"
    android:layout_height="36dp"
    android:entries="@array/array_umur"
    android:prompt="@string/umur_ibu" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="horizontal"
    android:paddingTop="5dp"
    android:paddingBottom="5dp"
    android:paddingLeft="@dimen/text_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/text_horizontal_margin" >
```

```
<TextView
    android:id="@+id/tvKelamin"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/pilih_kelamin"
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium" />
```

```

<RadioGroup
    android:id="@+id/radioKelamin"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" >

    <RadioButton
        android:id="@+id/radioLaki"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/radio_laki" />

    <RadioButton
        android:id="@+id/radioPerempuan"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/radio_perempuan" />
</RadioGroup>

</LinearLayout>

<Button
    android:id="@+id/btnRencana"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/button_rencana" />
</LinearLayout>
</LinearLayout>

```

14. RencanaFragment.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan;

import com.example.androidmobilekehamilan.custom.CustomDialogBuilder;
import com.example.androidmobilekehamilan.listener.ListenerUmur;
import com.example.androidmobilekehamilan.R;

import android.content.DialogInterface;
import android.os.Bundle;
import android.support.v4.app.Fragment;
import android.support.v4.app.FragmentTransaction;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.RadioGroup;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

```

```

public class RencanaFragment extends Fragment {
    private Spinner spinner1;
    private Button btnRencana;
    private String hasil;
    private RadioGroup radioKelaminGroup;
    private String jls;
    private TextView jlsRcn;

    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
        Bundle savedInstanceState) {
        // Inflate the layout for this fragment
        View rootView = inflater.inflate(R.layout.rencana_fragment, container, false);
        penjelasanAwal(rootView);
        inputListenerKeSeleksiSpinner(rootView);
        seleksiItemSpinner(rootView);
        return rootView;
    }

    public void inputListenerKeSeleksiSpinner(View rootView)
    {
        spinner1=(Spinner)rootView.findViewById(R.id.spinUmur);
        spinner1.setOnItemSelectedListener(new ListenerUmur());
    }

    public void seleksiItemSpinner(View rootView)
    {
        spinner1=(Spinner)rootView.findViewById(R.id.spinUmur);
        btnRencana=(Button)rootView.findViewById(R.id.btnRencana);

        radioKelaminGroup=(RadioGroup)rootView.findViewById(R.id.radioKelamin);

        btnRencana.setOnClickListener(new OnClickListener()
        {
            public void onClick(View v)
            {
                int selectedRadio =
radioKelaminGroup.getCheckedRadioButtonId();

                switch (selectedRadio)
                {
                    case R.id.radioLaki:
                        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("18"))
                        {
                            hasil="Februari, April, Mei, Juni, Juli, Agustus,
September, Oktober, November, Desember";
                        } else
                        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("19"))
                        {
                            hasil="Januari, Maret, Juni, Juli, Agustus,
September, Oktober",
                        } else

```

```

if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("20"))
{
    hasil="Februari, April, Mei, Juni, Juli, Agustus,
September, November, Desember";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("21"))
{
    hasil="Januari";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("22"))
{
    hasil="Februari, Maret, Mei, Agustus";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("23"))
{
    hasil="Januari, Februari, April, Mei, Juli,
September, Oktober, November";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("24"))
{
    hasil="Januari, Maret, April, Juni, Juli";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("25"))
{
    hasil="Februari, Maret, Juni, Agustus,
September, Oktober, November, Desember";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("26"))
{
    hasil="Januari, Maret, Juni, Agustus";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("27"))
{
    hasil="Februari, April, Juli, Agustus,
September, Oktober, Desember";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("28"))
{
    hasil="Januari, Maret, Juli, Agustus,
September, Oktober";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("29"))
{
    hasil="Februari, Mei, Juni, Juli, Agustus,
September";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("30"))
{
    hasil="Januari, November, Desember";
} else
if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("31"))

```

	{	hasil="Januari, Maret, Desember";
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("32"))	
	{	hasil="Januari, Maret, Desember";
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("33"))	
	{	hasil="Februari, Maret, April, Agustus,
Desember";		
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("34"))	
	{	hasil="Januari, Maret, November, Desember";
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("35"))	
	{	hasil="Januari, Februari, April, Agustus,
November, Desember";		
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("36"))	
	{	hasil="Februari, Maret, Mei, September,
Oktober, November, Desember";		
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("37"))	
	{	hasil="Januari, Maret, April, Juni, Agustus,
Oktober, Desember";		
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("38"))	
	{	hasil="Februari, April, Mei, Juli, September,
November";		
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("39"))	
	{	hasil="Januari, Maret, April, Mei, Agustus,
Oktober";		
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("40"))	
	{	hasil="Februari, April, Juni, Juli, September,
November";		
	} else	
	if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("41"))	
	{	hasil="Januari, Maret, Mei, Juli, Agustus,
Oktober, Desember";		
	} else	

```

        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("42"))
        {
            hasil="Februari, April, Juni, Agustus,
September, November";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("43"))
        {
            hasil="Januari, Maret, Mei, Juli, September,
Oktober, November, Desember";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("44"))
        {
            hasil="Januari, Februari, April, Mei, Juni,
Agustus, Oktober";
        } else
        if(spinner1.getSelectedItem().toString().equals("45"))
        {
            hasil="Februari, Maret, Juli, September,
November, Desember";
        }
        break;
        default:
            Toast.makeText(getActivity(), "Anda belum memilih
jenis kelamin bayi", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
    }

    CustomDialogBuilder cDialog = new
CustomDialogBuilder(getActivity());
    cDialog.setMessage("Bulan menstruasi terakhir yang
dianjurkan: " +hasil);
    cDialog.setNegativeButton("Tips", new
DialogInterface.OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialog, int which)
        {
            TipsRencanaFragment TRF = new
            TipsRencanaFragment();
            FragmentTransaction ft =
            getFragmentManager().beginTransaction();
            ft.replace(R.id.content_frame, TRF);
            ft.addToBackStack(null);
            ft.commit();
        }
    });
    cDialog.setPositiveButton("Tutup", new
DialogInterface.OnClickListener() {

        @Override

```

```

        public void onClick(DialogInterface dialog, int which)
        {
            }
        }.show();
    }
});

}

public void penjelasanAwal(View rootView){
    jlsRcn = (TextView)rootView.findViewById(R.id.jlsRcn);
    jls = "Pilih umur ibu serta jenis kelamin janin yang direncanakan ";
    jlsRcn.setText(String.valueOf(jls));
}
}

```

15. ListenerBulan.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan.listener;

import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.Toast;

public class ListenerBulan implements OnItemClickListener
{
    boolean pilihanPertama = true;
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id)
    {
        if (!pilihanPertama)
        {
            Toast.makeText(parent.getContext(), "Anda memilih bulan : " +
parent.getItemAtPosition(position).toString(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
        else
        {
            pilihanPertama = false;
        }
    }
    public void onNothingSelected(AdapterView<?> arg0)
    {
        //TODO Auto-generated method stub
    }
}

```

16. DataBaseHelper.java

```

package com.example.androidmobilekehamilan;

import java.io File;

```

```

import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.OutputStream;

import android.content.Context;
import android.database.SQLException;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
import android.util.Log;

public class DataBaseHelper extends SQLiteOpenHelper{
    private static String TAG = "DataBaseHelper"; // Tag just for the LogCat window
    //destination path (location) of our database on device
    private static String DB_PATH = "";
    private static String DB_NAME = "db_namalaki";
    private SQLiteDatabase mDataBase;
    private final Context mContext;

    public DataBaseHelper(Context context)
    {
        super(context, DB_NAME, null, 1); // 1? its Database Version
        DB_PATH = "/data/data/" + context.getPackageName() + "/databases/";
        this.mContext = context;
    }

    public void createDataBase() throws IOException
    {
        //If database not exists copy it from the assets

        boolean mDataBaseExist = checkDataBase();
        if(!mDataBaseExist)
        {
            this.getReadableDatabase();
            this.close();
            try
            {
                //Copy the database from assets
                copyDataBase();
                Log.e(TAG, "createDatabase database created");
            }
            catch (IOException mIOException)
            {
                throw new Error("ErrorCopying DataBase");
            }
        }
    }

    //Check that the database exists here: /data/data/your package/databases/Da Name
    private boolean checkDataBase()
    {
        File dbFile = new File(DB_PATH + DB_NAME);
    }

```

```

        //Log.v("dbFile", dbFile + " " + dbFile.exists()),
        return dbFile.exists();
    }

    //Copy the database from assets
    private void copyDataBase() throws IOException
    {
        InputStream mInput = mContext.getAssets().open(DB_NAME);
        String outFileName = DB_PATH + DB_NAME;
        OutputStream mOutput = new FileOutputStream(outFileName);
        byte[] mBuffer = new byte[1024];
        int mLength;
        while ((mLength = mInput.read(mBuffer))>0)
        {
            mOutput.write(mBuffer, 0, mLength);
        }
        mOutput.flush();
        mOutput.close();
        mInput.close();
    }

    //Open the database, so we can query it
    public boolean openDataBase() throws SQLException
    {
        String mPath = DB_PATH + DB_NAME;
        //Log.v("mPath", mPath);
        mDataBase = SQLiteDatabase.openDatabase(mPath, null,
        SQLiteDatabase.CREATE_IF_NECESSARY);
        //mDataBase = SQLiteDatabase.openDatabase(mPath, null,
        SQLiteDatabase.NO_LOCALIZED_COLLATORS);
        return mDataBase != null;
    }

    @Override
    public synchronized void close()
    {
        if(mDataBase != null)
            mDataBase.close();
        super.close();
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub

    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
        // TODO Auto-generated method stub

    }
}

```

17. DBHelperNamaLaki.java

```
package com.example.androidmobilekehamilan;

import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.OutputStream;
import java.util.ArrayList;

import android.content.Context;
import android.database.Cursor;
import android.database.SQLException;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.database.sqlite.SQLiteException;
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
import android.util.Log;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;

public class DBHelperNamaLaki extends SQLiteOpenHelper{

    //destination path (location) of our database on device
    private static String DB_PATH =
"/data/data/com.example.androidmobilekehamilan/databases/";
    private static String DB_NAME = "db_namalaki";
    private SQLiteDatabase myDataBase;
    private final Context myContext;

    private final String NAMA_TABEL = "tabel_namalaki";
    private final String BARIS_NAMA = "nama";
    private final String BARIS_ARTI = "arti",

    EditText pilNama;

    public DBHelperNamaLaki(Context context)
    {
        super(context, DB_NAME, null, 1);// 1? its Database Version
        this.myContext = context;
    }

    public void createDataBase() throws IOException{

        boolean dbExist = checkDataBase();

        if(dbExist){
            Toast.makeText(myContext, "createDatabase diakses \n "+
            "Database sudah ada", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            //do nothing, DataBase is already exist
        }else{
```

```

        //By calling this method and empty database will be created into the default
system path
        //of your application so we are gonna be able to overwrite that database with our
database.
        this.getReadableDatabase();

        try {

            Toast.makeText(myContext, "DataBase tidak ada \n "+
                "Panggil Method Copy Database",
Toast.LENGTH_SHORT).show();

            copyDataBase();

        } catch (IOException e) {

            throw new Error("Error copying database");

        }
    }

    private boolean checkDataBase(){

        SQLiteDatabase checkDB = null;

        try{
            String myPath = DB_PATH + DB_NAME;
            checkDB = SQLiteDatabase.openDatabase(myPath, null,
SQLiteDatabase.OPEN_READONLY);

        } catch(SQLiteException e){

            //database doesn't exist yet.

        }

        if(checkDB != null){

            checkDB.close();

        }

        return checkDB != null ? true : false;
    }

    /**
     * Copies your database from your local assets-folder to the just created empty database in the
     * system folder, from where it can be accessed and handled.

```

```

* This is done by transferring bytestream.
**/
private void copyDataBase() throws IOException{

    //Open your local db as the input stream
    InputStream myInput = myContext.getAssets().open(DB_NAME);

    // Path to the just created empty db
    String outFileName = DB_PATH + DB_NAME;

    //Open the empty db as the output stream
    OutputStream myOutput = new FileOutputStream(outFileName);

    //transfer bytes from the inputfile to the outputfile
    byte[] buffer = new byte[1024];
    int length;
    while ((length = myInput.read(buffer))>0){
        myOutput.write(buffer, 0, length);
    }

    //Close the streams
    myOutput.flush();
    myOutput.close();
    myInput.close();
}

public void openDataBase() throws SQLException{

    //Open the database
    String myPath = DB_PATH + DB_NAME;
    myDataBase = SQLiteDatabase.openDatabase(myPath, null,
    SQLiteDatabase.OPEN_READONLY);
}

@Override
public synchronized void close() {

    if(myDataBase != null)
        myDataBase.close();

    super.close();

}

@Override
public void onCreate(SQLiteDatabase db) {

}

@Override

```

```

    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
    }
    // Add your public helper methods to access and get content from the database.
    // You could return cursors by doing "return myDataBase.query(...)" so it'd be easy
    // to you to create adapters for your views.

    //mengambil seluruh baris pada database
    public ArrayList<ArrayList<Object>> getAllRowsAsArrays(String pilihan)
    {
        ArrayList<ArrayList<Object>> dataArrays = new
        ArrayList<ArrayList<Object>>();

        Cursor cursor;

        try {
            cursor = myDataBase.query(
                NAMA_TABEL,
                new String[]{BARIS_NAMA, BARIS_ARTI},
                BARIS_NAMA + " LIKE '" + pilihan + "%'", null, null,
                null, null
            );
            cursor.moveToFirst();

            if (!cursor.isAfterLast())
            {
                do
                {
                    ArrayList<Object> dataList = new
                    ArrayList<Object>();

                    dataList.add(cursor.getString(0));
                    dataList.add(cursor.getString(1));
                    dataArrays.add(dataList);
                }
                while (cursor.moveToNext());
            }
        }
        catch (SQLException e)
        {
            Log.e("DB Error", e.toString());
            e.printStackTrace();
        }

        return dataArrays;
    }
}

```

18. BacaDatabaseNamaLaki.java

```
package com.example.androidmobilekehamilan;

import java.io.IOException;
import java.util.ArrayList;

import android.database.SQLException;
import android.graphics.Color;
import android.os.Bundle;
import android.support.v4.app.Fragment;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TableLayout;
import android.widget.TableRow;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class BacaDatabaseNamaLaki extends Fragment{

    DBHelperNamaLaki myDbHelper;
    EditText pilihan;
    String pilNama;
    TableLayout lytLinear;
    Button OK;
    TextView txtNama, txtArti;

    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
        Bundle savedInstanceState) {
        // Inflate the layout for this fragment
        View rootView = inflater.inflate(R.layout.namalaki_fragment, container, false);

        pilihan = (EditText) rootView.findViewById(R.id.pilNamaLaki);

        OK = (Button) rootView.findViewById(R.id.okNamaLaki);
        OK.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

            public void onClick(View v) {
                // TODO Auto-generated method stub
                pilNama = pilihan.getText().toString();
                updateTable();
            }

        });

        lytLinear = (TableLayout)rootView.findViewById(R.id.lytLinearNamalaki);

        myDbHelper = new DBHelperNamaLaki(getActivity());
```

```

    try {
        myDbHelper.createDataBase();
    } catch (IOException ioe) {
        throw new Error("Unable to create database");
    }

    try {
        myDbHelper.openDataBase();
    } catch (SQLException sqle){
        throw sqle;
    }
    return rootView;
}

public void updateTable() {
    Toast.makeText(getActivity(), "update table di akses",
    Toast.LENGTH_SHORT);
    myDbHelper.openDataBase();

    while (lytLinear.getChildCount() > 1){
        lytLinear.removeViewAt(1);
    }

    ArrayList<ArrayList<Object>> data = myDbHelper.getAllRowsAsArrays(pilNama);

    //buat baris baru setiap perulangan dan masukkan data ke dalam
    //masing-masing baris

    for (int position=0; position < data.size(); position++)
    {
        TableRow tableRow = new TableRow(getActivity());

        ArrayList<Object> row = data.get(position);

        txtNama = new TextView(getActivity());
        txtNama.setText(row.get(0).toString());
        txtNama.setTextColor(Color.BLACK);
        tableRow.addView(txtNama);

        if (position % 2 == 0){
            txtNama.setBackgroundColor(Color.rgb(234, 234, 234));
        } else{
            txtNama.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
        }
    }
}

```

```

    }

    txtArti = new TextView(getActivity());
    txtArti.setText(row.get(1).toString());
    txtArti.setTextColor(Color.BLACK);
    tableRow.addView(txtArti);

    if (position % 2 == 0){
        txtArti.setBackgroundColor(Color.rgb(234, 234, 234));
    }else{
        txtArti.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
    }
    lytLinear.addView(tableRow);
}
}
}

```

19. Namalaki_Fragment.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center_vertical|center_horizontal"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin">

    <LinearLayout
        android:id="@+id/LinearLayout1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:background="@drawable/bgutama"
        android:orientation="vertical"
        android:paddingBottom="@dimen/button_vertical_margin"
        android:paddingLeft="@dimen/button_horizontal_margin"
        android:paddingRight="@dimen/button_horizontal_margin"
        android:paddingTop="@dimen/button_vertical_margin">

        <TableLayout
            android:layout_width="fill_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            >

            <TableRow>

            <TextView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"

```

```

        android:text = "Input Huruf Awal : "
        android:textColor = "#ffffff"
    />

    <EditText
        android:id="@+id/pilNamaLaki"
        android:layout_marginBottom="10dp"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text=""
    />

</TableRow>
</TableLayout>

<Button
    android:id="@+id/okNamaLaki"
    android:layout_marginBottom="10dp"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Cari"
/>

<HorizontalScrollView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content">

    <ScrollView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

<!-- THE DATA TABLE -->
    <TableLayout
        android:id="@+id/lytLinearNamalaki"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        >
        <TableRow>
            <TextView
                android:layout_marginRight="5dp"
                android:text="Nama"
                android:minWidth="80px"
                android:textSize="17sp"
                android:textColor="#ffffff"
                android:gravity="center"
                android:background="#8658ce"
            />
            <TextView
                android:text="Arti"
                android:minWidth="180dp"

```

```

        android:textSize="17sp"
        android:textColor="#ffffff"
        android:gravity="center"
        android:background="#8658ce"
    />

</TableRow>
</TableLayout>
</ScrollView>
</HorizontalScrollView>
</LinearLayout>
</LinearLayout>

```

20. AndroidManifest.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.androidmobilekehamilan"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">

    <uses-sdk
        android:minSdkVersion="11"
        android:targetSdkVersion="18" />

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:theme="@style/Theme.Mobile_khamilan">
        <activity
            android:name="com.example.androidmobilekehamilan.MainActivity"
            android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>

```


ANGKET KUESIONER PENELITIAN

Nama : NURLAILI

Usia : 26 Tahun

Alamat : Jl HALMAHERA REMBIGE, MATARAM.

Petunjuk pengisian :

Berdasarkan atas penilaian saudara/saudari, berilah tanda (√) pada jawaban yang paling merefleksikan persepsi saudara/saudari setelah melakukan pengujian pada Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina.

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓	
2	Apakah desain Aplikasi menarik ?	✓	
3	Apakah alur jalannya program mudah dimengerti ?	✓	
4	Apakah jenis kelamin janin hasil USG telah sesuai dengan hasil prediksi aplikasi?	✓	

Data tambahan sesuai dengan lembar USG yang dilampirkan :

Bulan haid terakhir : JUNI

Jenis kelamin janin : Laki - laki

Tanda Tangan Responden



NURLAILI

Parameter	Value	Range	Age	Range	Gender
Height (cm)	175		Adult		Male
Weight (kg)	75				
Heart Rate (b/min)	75	60-100			
Blood Pressure (mmHg)	120/80	90/60-140/90			
Respiratory Rate (b/min)	18	12-20			
SpO2 (%)	98	95-100			
Temperature (°C)	36.5	36.0-37.5			



ANGKET KUESIONER PENELITIAN

Nama : Rina

Usia : 39

Alamat : Dasan San Mataram

Petunjuk pengisian :

Berdasarkan atas penilaian saudara/saudari, berilah tanda (✓) pada jawaban yang paling merefleksikan persepsi saudara/saudari setelah melakukan pengujian pada Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina.

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓	
2	Apakah desain Aplikasi menarik ?	✓	
3	Apakah alur jalannya program mudah dimengerti ?	✓	
4	Apakah jenis kelamin janin hasil USG telah sesuai dengan hasil prediksi aplikasi?	✓	

Data tambahan sesuai dengan lembar USG yang di ampirkan :

Bulan haid terakhir : Desember

Jenis kelamin janin : Perempuan

Tanda Tangan Responden


RINA

B
Frq 4.0 MHz
Gn B2
E/A 3/3
Map C/10/10
D 16.0 cm
DR 90
FR 31 Hz
AO 100 %



●	1 BPD	5.48 cm	22w5d
	EDD		13/10/2014
●	2 FL	3.27 cm	20w1d
	EDD		31/10/2014

ANGKET KUESIONER PENELITIAN

Nama : SUFIAH

Usia : 23 TH

Alamat : JL. PARIWISATA NO 28A MATARAM

Petunjuk pengisian :

Berdasarkan atas penilaian saudara/saudari, berilah tanda (x) pada jawaban yang paling merefleksikan persepsi saudara/saudari setelah melakukan pengujian pada Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓	
2	Apakah desain Aplikasi menarik ?		✓
3	Apakah alur jalannya program mudah dimengerti ?	✓	
4	Apakah jenis kelamin janin hasil USG telah sesuai dengan hasil prediksi aplikasi?	✓	

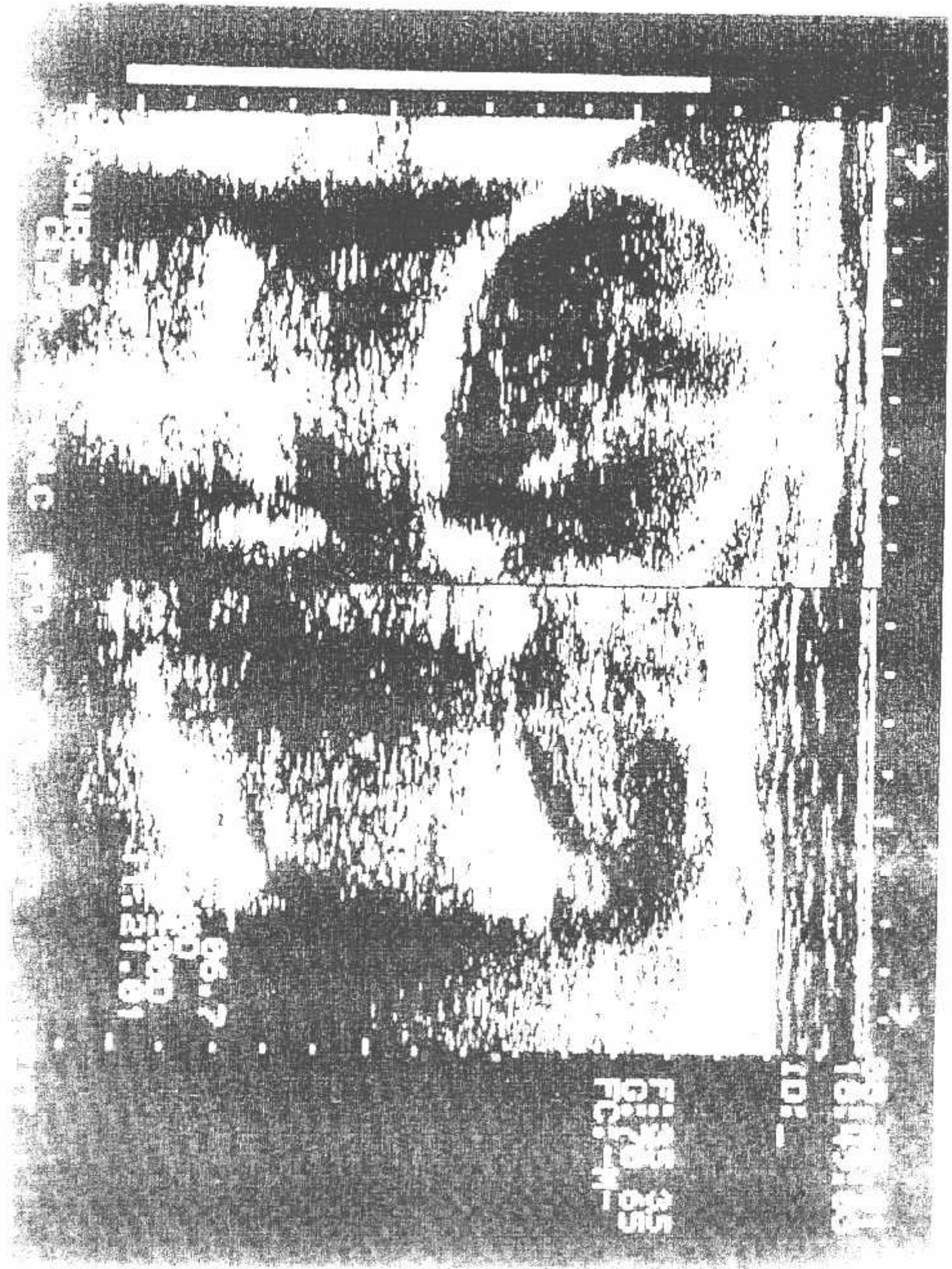
Data tambahan sesuai dengan lembar USG yang dilampirkan :

Bulan hasil terakhir : MARET

Jenis kelamin janin : PEREMPUAN

Tanda Tangan Responden


SUFIAH



ANGKET KUESIONER PENELITIAN

Nama : PUSPA

Usia : 23

Alamat : KAMANG PUTE

Petunjuk pengisian :

Berdasarkan atas penilaian saudara/saudari, berilah tanda (√) pada jawaban yang paling merefleksikan persepsi saudara/saudari setelah melakukan pengujian pada Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina.

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓	
2	Apakah desain Aplikasi menarik ?	✓	
3	Apakah alur jalannya program mudah dimengerti ?		✓
4	Apakah jenis kelamin janin hasil USG telah sesuai dengan hasil prediksi aplikasi?	✓	

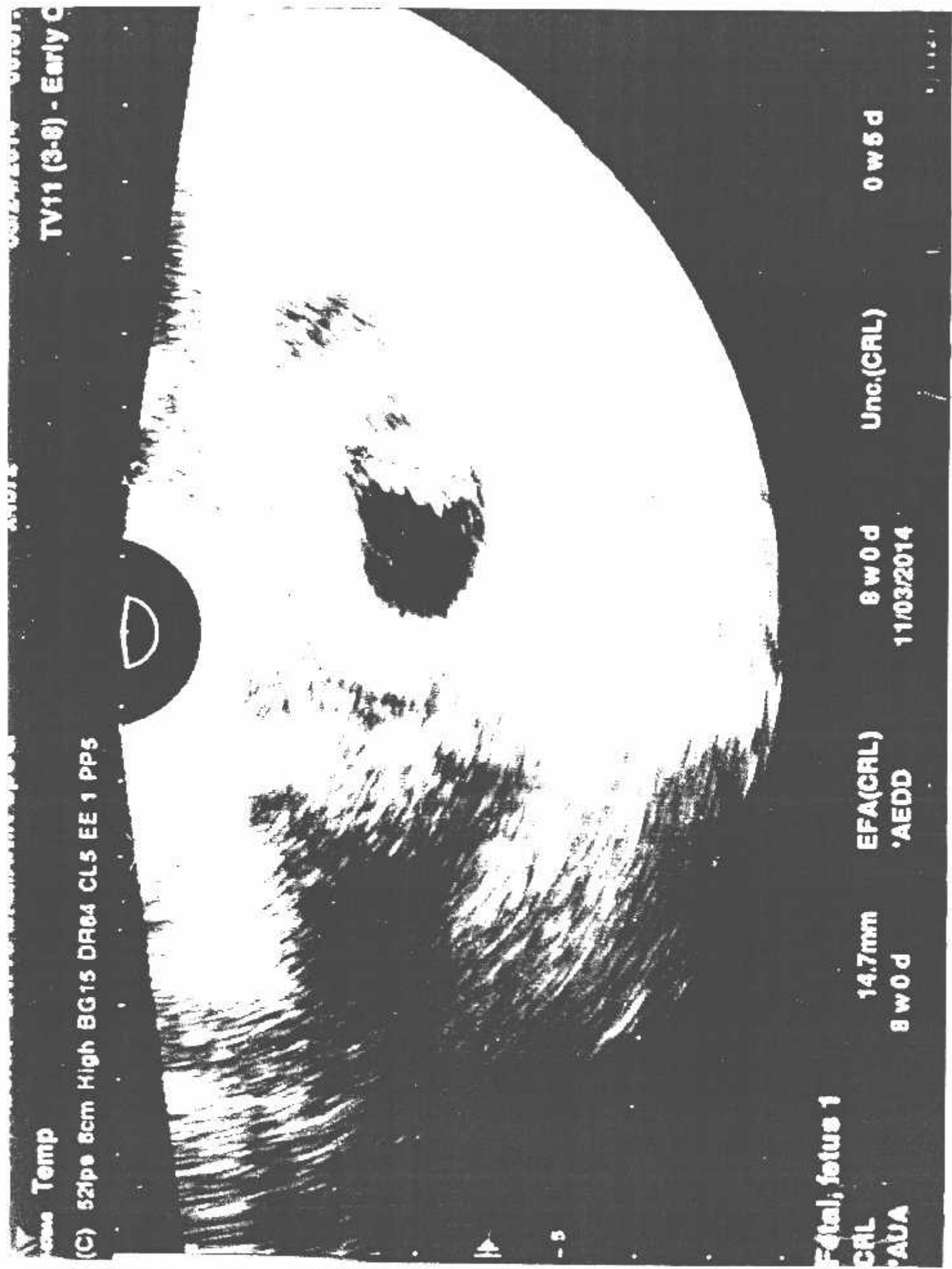
Data tambahan sesuai dengan lembar USG yang dilampirkan :

Bulan haid terakhir : FEBRUARI

Jenis kelamin janin : LAKI-LAKI

Tanda Tangan Responden


PUSPA



00724/2014 001017
TV11 (3-8) - Early C

Temp
(C) 52/ps 8cm High BG15 DR64 CL5 EE 1 PP5

Fetal, fetus 1
CRL
AUA

14.7mm
8 w 0 d

EFA(CRL)
AEDD

8 w 0 d
11/03/2014

Unc.(CRL)
0 w 5 d

CONTRAST 0 BRIGHT 0 GAMMA 2 SHARPNESS 5

ANGKET KUESIONER PENELITIAN

Nama : DANI

Usia : 37

Alamat : SELONG - LOMBOK TIMUR

Petunjuk pengisian :

Berdasarkan atas penilaian saudara/saudari, berilah tanda (✓) pada jawaban yang paling merefleksikan persepsi saudara/saudari setelah melakukan pengujian pada Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina.

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓	
2	Apakah desain Aplikasi menarik ?	✓	
3	Apakah alur jalannya program mudah dimengerti ?	✓	
4	Apakah jenis kelamin janin hasil USG telah sesuai dengan hasil prediksi aplikasi?	✓	

Data tambahan sesuai dengan lembar USG yang dilampirkan :

Bulan haid terakhir : FEBRUARI

Jenis kelamin janin : PEREMPUAN

Tanda Tangan Responden



DANI



FL : 45.0mm
24W4D ±22D
09-12-13
BPD: 60.4mm
24W5D ± 9D
08-12-13
HC : 21.2cm
23W1D ±11D
19-12-13
AC : 19.5cm
24W0D ±15D
13-12-13
EFW: 688g
AVE:24W0D
13-12-13

CS60
FR 16
3.0M
78dB
DR65
EE2
PP1
FC5



0002/0519

ANGKET KUESIONER PENELITIAN

Nama : TENRI HIDAYAT IDIAS

Usia : 28

Alamat : ASRAMA TNI-AD GEBANG

Petunjuk pengisian :

Berdasarkan atas penilaian saudara/saudari, berilah tanda (✓) pada jawaban yang paling merefleksikan persepsi saudara/saudari setelah melakukan pengujian pada Aplikasi Prediksi dan Perencanaan Jenis Kelamin Janin Berdasarkan Grafik Gender Cina.

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓	
2	Apakah desain Aplikasi menarik ?	✓	
3	Apakah alur jalannya program mudah dimengerti ?		✓
4	Apakah jenis kelamin janin hasil USG telah sesuai dengan hasil prediksi aplikasi?	✓	

Data tambahan sesuai dengan lembar USG yang dilampirkan :

Bulan haid terakhir : AGUSTUS

Jenis kelamin janin : LAKI - LAKI

Tanda Tangan Responden



TENRI HIDAYAT IDIAS

LAPORAN HASIL PEMERIKSAAN USG TRIMESTER KEDUA

Nama : Ny. Tenri Hidayat Idias

Umur : 28 Tahun

No. RM : 13.255.00

DIAGNOSIS KLINIS : G1P0 Hamil 24 minggu

HASIL PEMERIKSAAN :

Janin : Tungga, hidup

Plasenta : Normal, berimplantasi di korpus posterior

Dengan derajat maturasi 1

Amnion : volume amnion cukup

Biometri : BPD : 62,2 mm HC : 215,6 mm AC : 191,2 mm FL : 41,5 mm HL : 39,9 mm

TBJ : 626 gram

Jantung : DJJ 144 x/menit, teratur, tidak tampak, kelainan rongga jantung

Anomali : Tidak tampak kelainan bawaan mayor

Aktivitas : Baik

Lain-lain : Jenis kelamin kemungkinan laki-laki

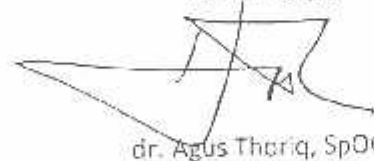
PENILAIAN : Biometri sesuai usia hamil 24 minggu 1 hari

Taksiran persalinan 25 Oktober 2014

Saran : kontrol 4 - 8 minggu

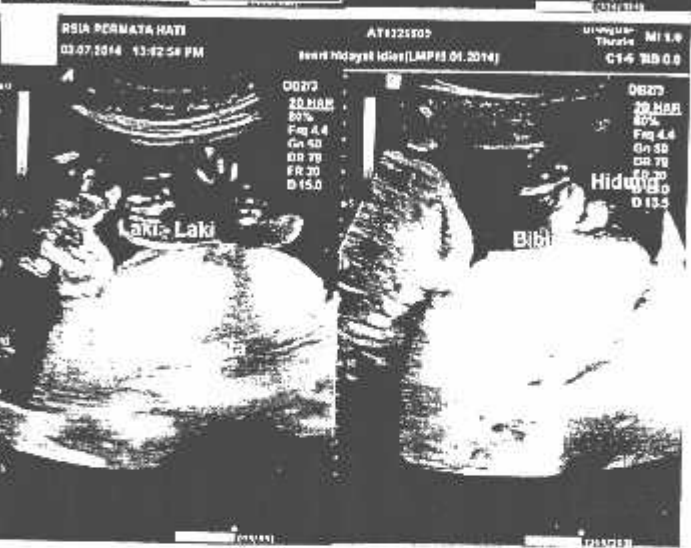
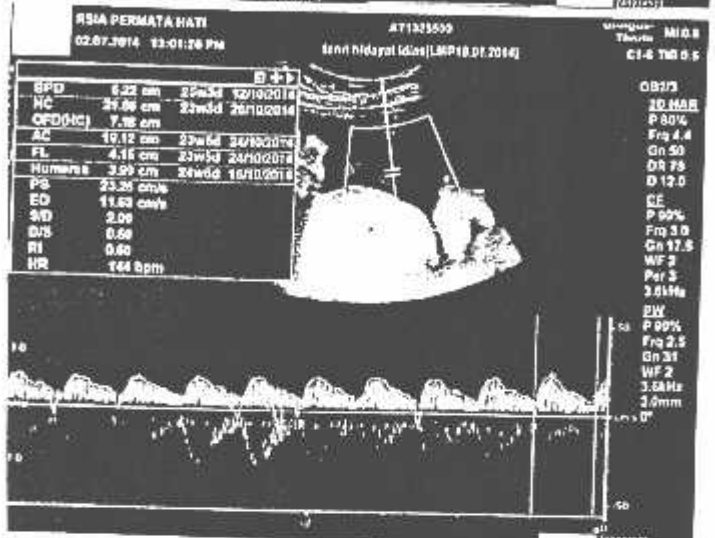
Mataram, 2 Juli 2014

Hormat saya,



dr. Agus Thoriq, SpOG

PERHATIAN : Pemeriksaan USG merupakan alat bantu diagnostik. Janin setiap saat mengalami pertumbuhan dan perkembangan sesuai dengan usia kehamilan, yang mungkin saja mengalami gangguan atau penyakit sehingga terjadi kelainan. Oleh karena USG hanya menilai sesaat (pada waktu diperiksa), maka mungkin saja tidak semua kelainan dapat dideteksi, artinya tidak ada jaminan bahwa seluruh kelainan bawaan dapat dideteksi sebelum lahir. Pemeriksaan USG berikutnya akan dilakukan lagi pada kehamilan 26 - 28 minggu dan 30 - 32 minggu terutama untuk pengawasan cacat bawaan. Hal ini penting untuk dipahami oleh pasien dan dokter pemeriksa.



ID : AT1325500 Age : 28Y
Name : tenri hidayat idias GA(LMP) : 23w3d
LMP : 15/01/2014 GA(AUA) : 24w1d
Exam Date : 02/07/2014
Referring MO :
CDC(LMP) : 25/13/2014
SDO(AUA) : 27/10/2014

2D Measurement								
	Author	Value	1st	2nd	3rd	GA	Range	Method
BPD	Hadlock	6.22 cm	1.22			19w3d - 23w6d	Aver	
HC	Hadlock	21.26 cm	21.50			23w3d - 24w5d	Aver	
OFD(HC)		7.18 cm	7.18					Aver
AC	Hadlock	18.12 cm	19.12			21w5d - 23w5d	Aver	
Humerus	Giloi	3.99 cm	3.98			24w5d	Aver	
FL	Jeenly	4.15 cm	4.15			23w5d - 25w5d	Aver	

Calculation
EPW(AC,BPD,FL,HC) = 826 g
FL/BPD (Jeffer) = 66.54 (71.90 - 87.00)
FL/HC (Hadlock) = 18.74 (16.91 - 20.86)
EPW GP (Hadlock) = 85.67 g
GPHadlock = 85.64 (79.20 - 93.30)
FLAC (Hadlock) = 21.75 (20.00 - 24.90)
HCAC (Campbell) = 1.12 (1.05 - 1.21)

